

## Proteus 入门教程—元件制作

来源:网络 作者:archeng504

ngljjin 收藏

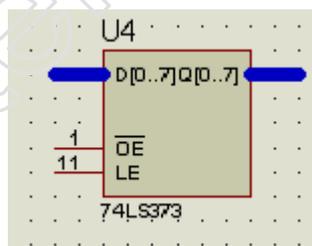
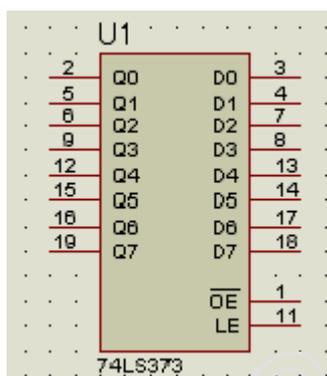
人空间: <http://home.cepark.com/space.php?uid=6>

荐网站: <http://www.cepark.com/Index.html>

荐论坛: <http://bbs.cepark.com/>

这里以制作一个 bus 接口的 74LS373 来介绍如何制作 Proteus 元件,有两种方案来实现。

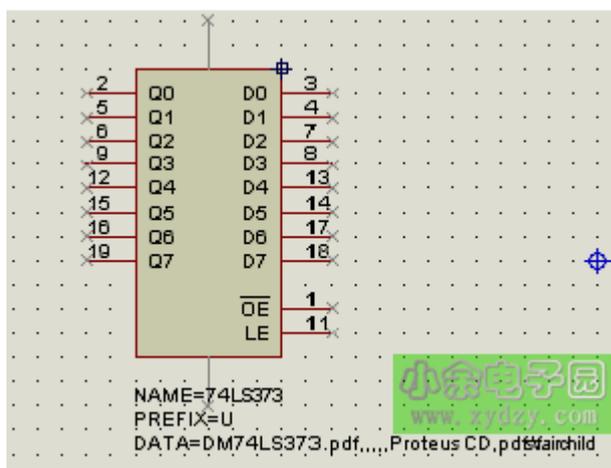
### 方案一、利用现有的元件改



步骤:

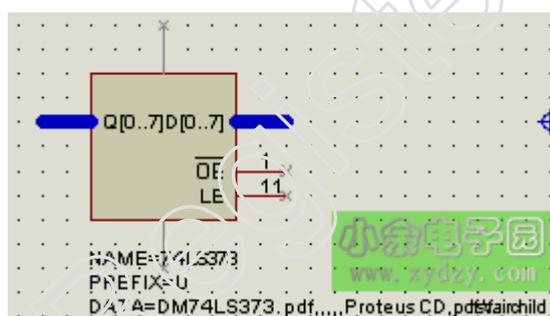
#### 1. “拆”元件

先添加 74LS373 (左上图的), 然后右键选择 74LS373, 再单击工具栏  出现



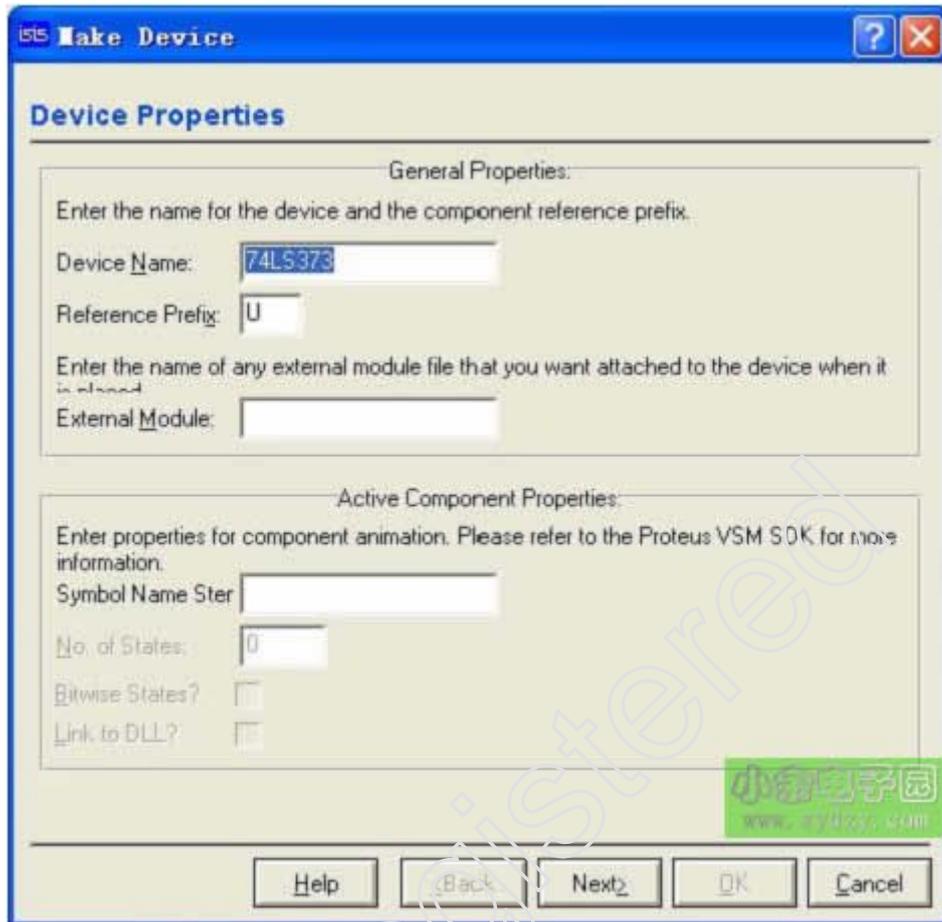
## 2. 修改

先把 Q0~Q7、D0~D7 的管脚删掉, (添加 BUS 的具体方法见下面方案二的介绍)。效果如下:

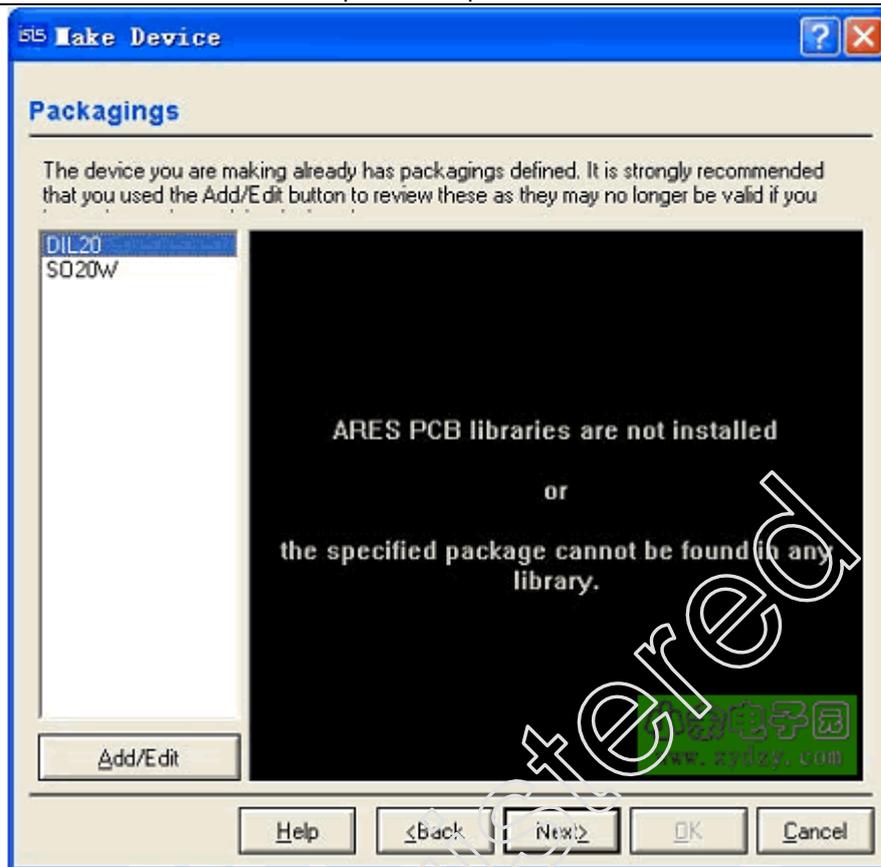


## 3. 重新 Make Device

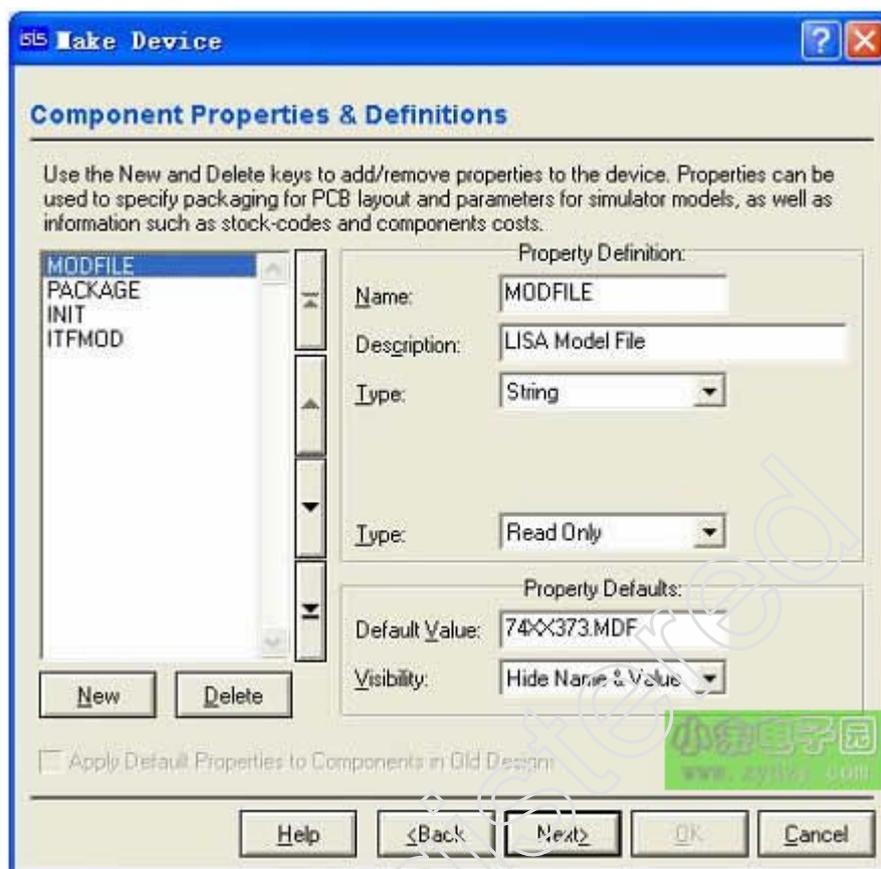
用右键拖选整个元件, 选择菜单“Library—Make Device”, 出现下面对话框:



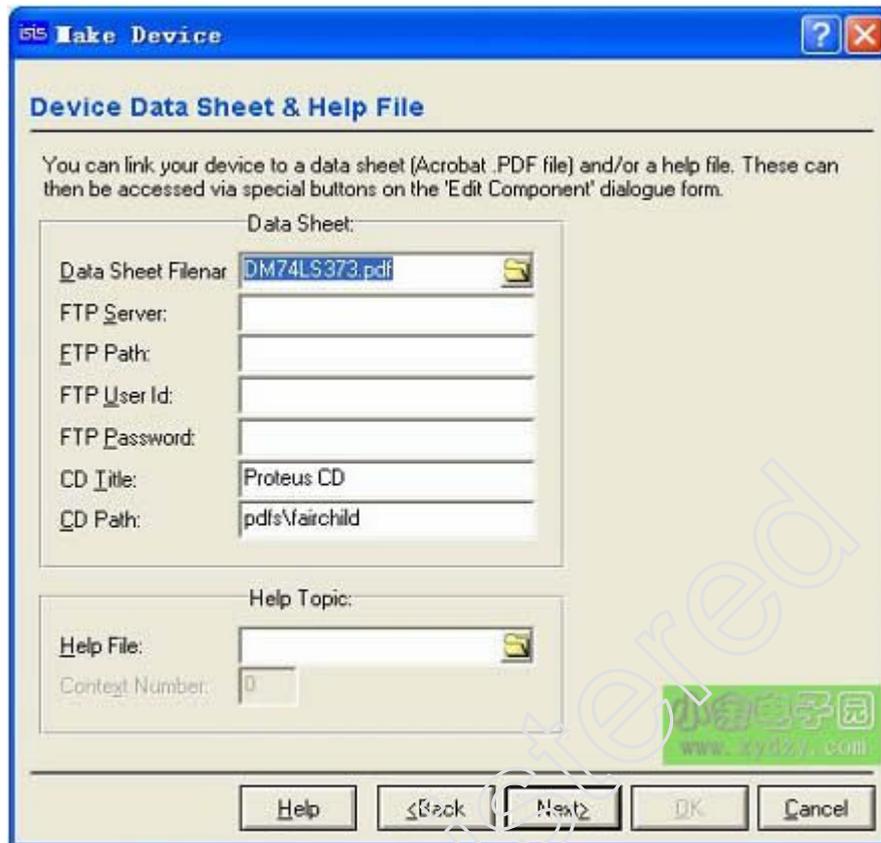
将 74LS373 改为 74LS.bus 其他不变, Next



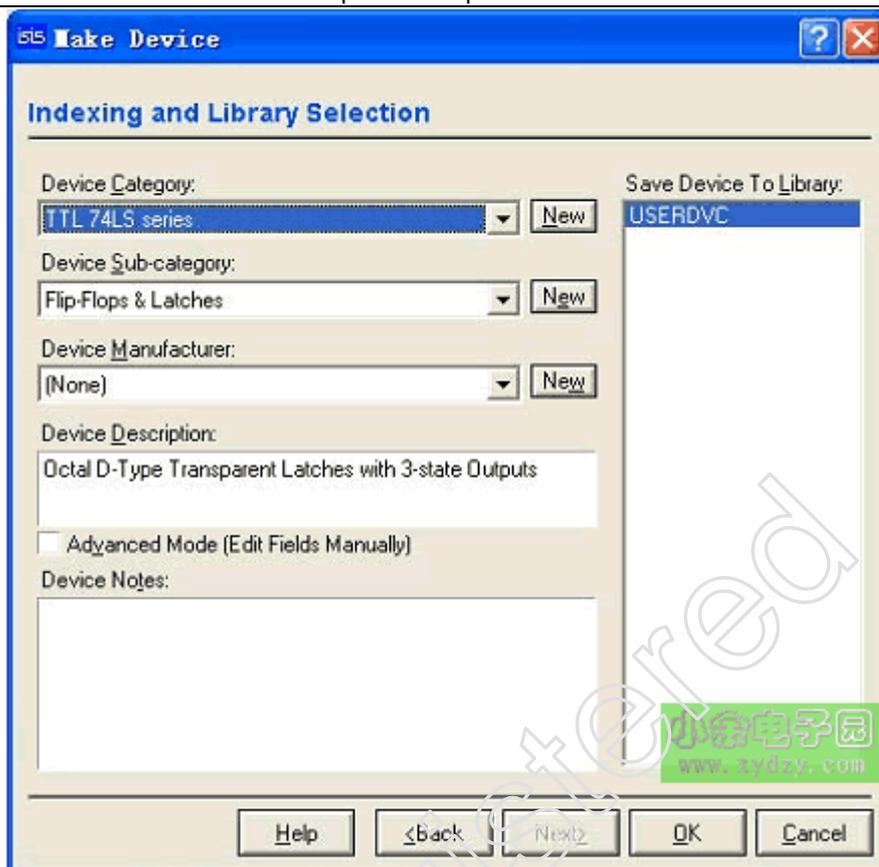
这个不用改, Next



这个不用改, Next



这个不用改, Next

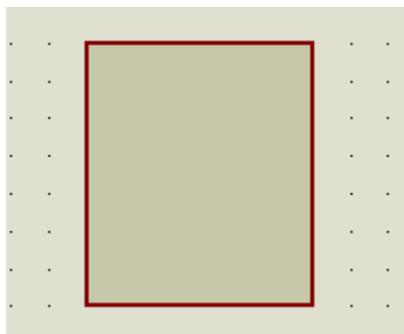


这个最好要改, 第一个可改为 74LSBUS, 第二个不变, 最后按 OK 结束。

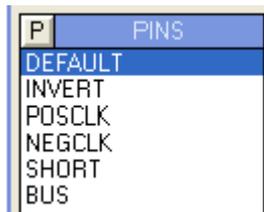
## 方案二、重新绘制元件

步骤:

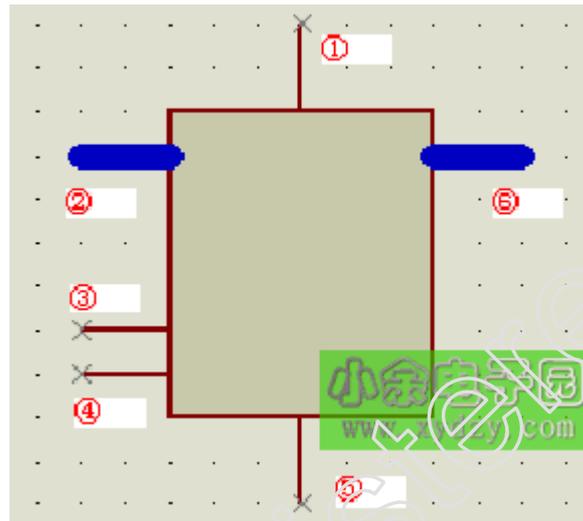
1. 用 2D GRAPHICS 中的  绘制 Device Body



2. 用  绘制引脚



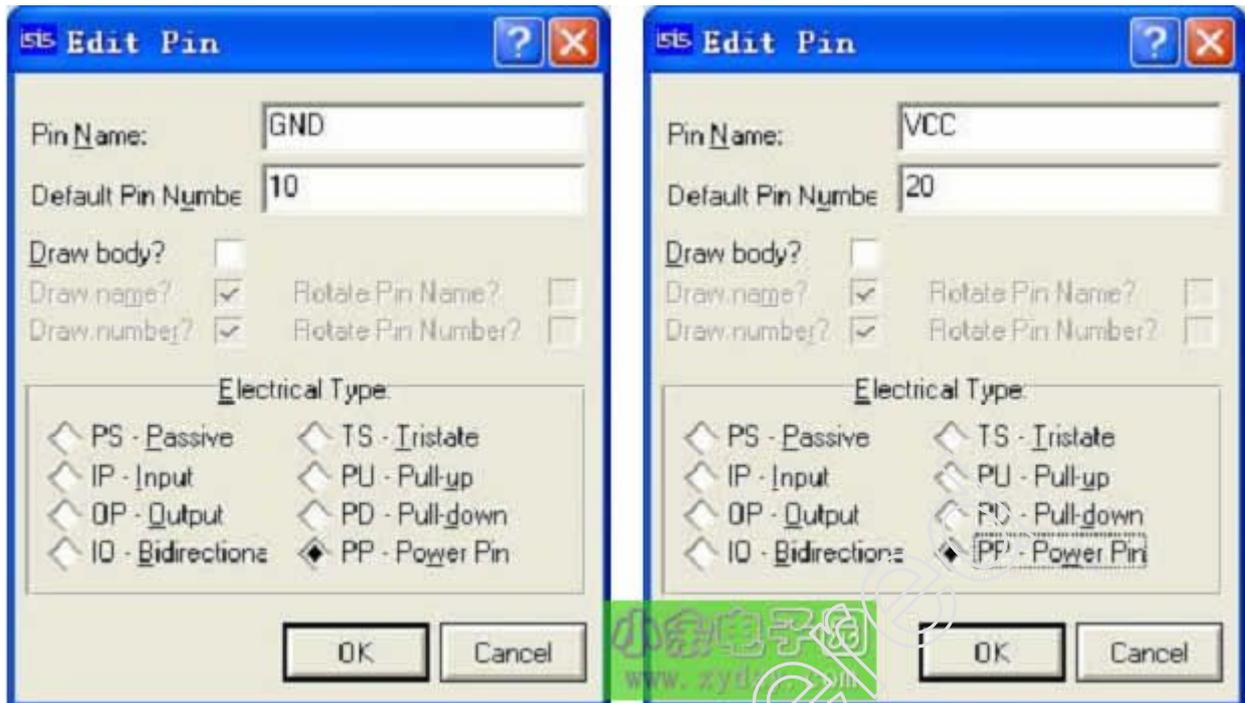
DEFAULT 为普通引脚 , BUS 为总线 



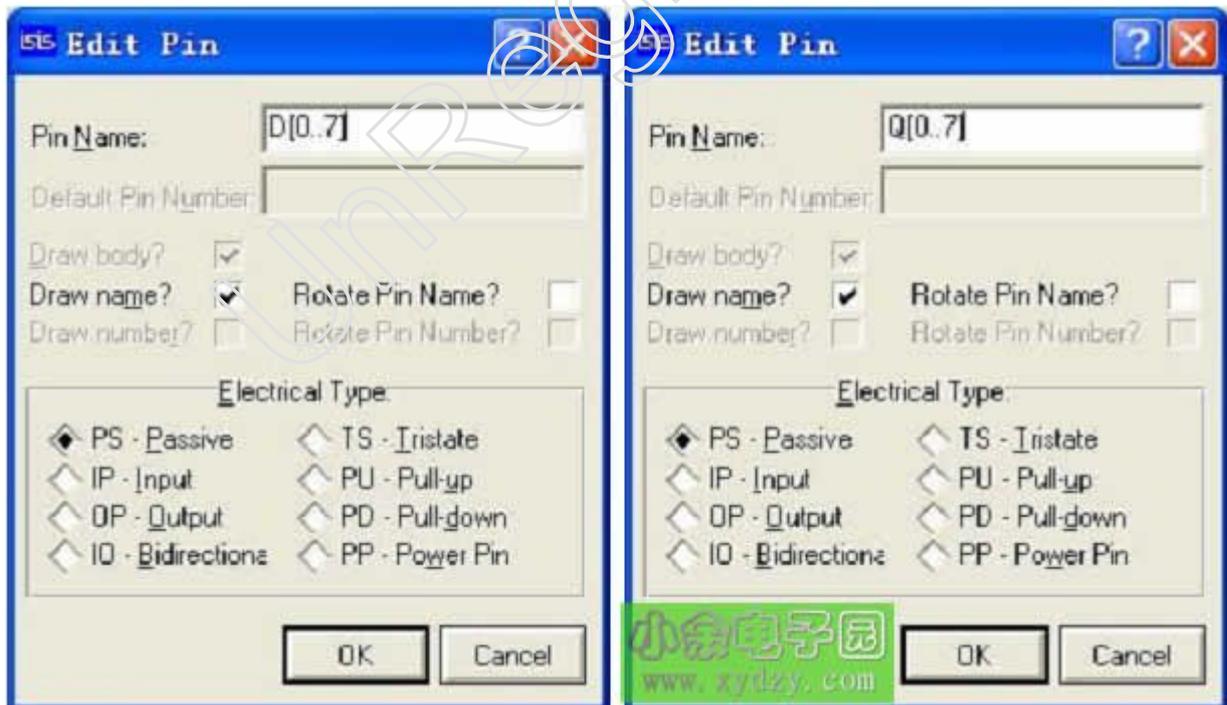
### 3. 修改引脚属性

说明: ①为 GND, PIN10; ②为 D[0..7]; ③为 OE, PIN1; ④为 LE, PIN11; ⑤为 VCC, PING20; ⑥为 Q[0..7]。

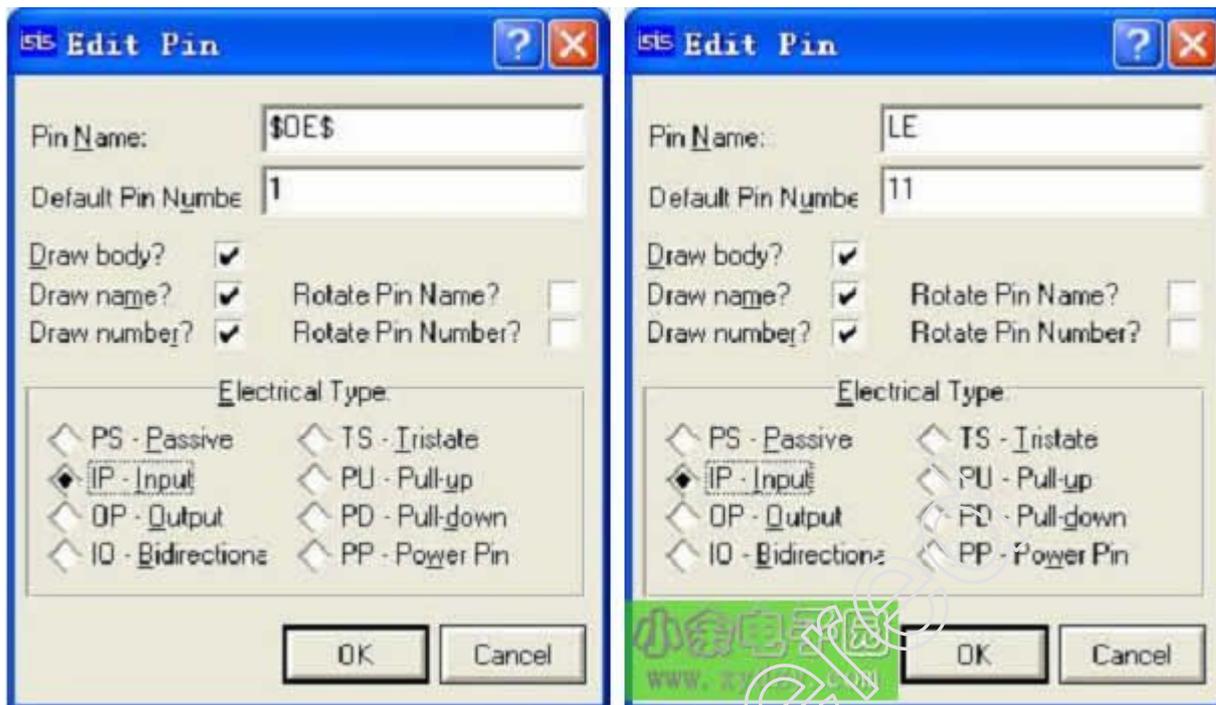
先右击后左击①, 在出现的对话框中输入下面数据; ⑤是类似的。GND、VCC 需要隐藏, 故 Draw body 不选。



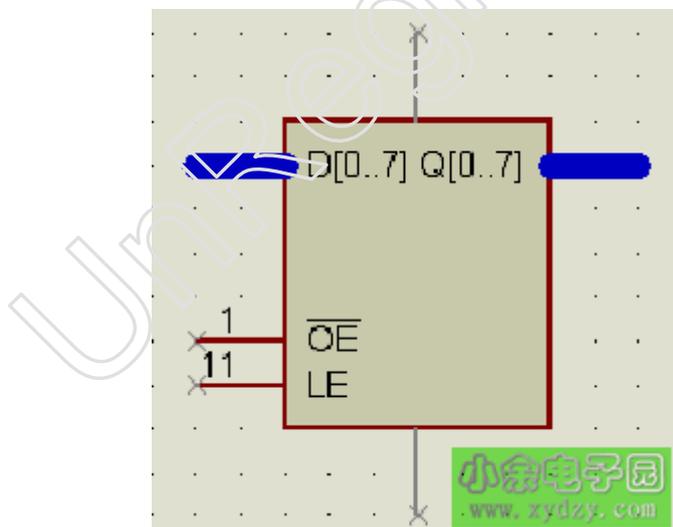
先右击后左击②, 在出现的对话框中输入下面数据; ③是类似的。



先右击③, 在出现的对话框中输入下面数据; ④是类似的



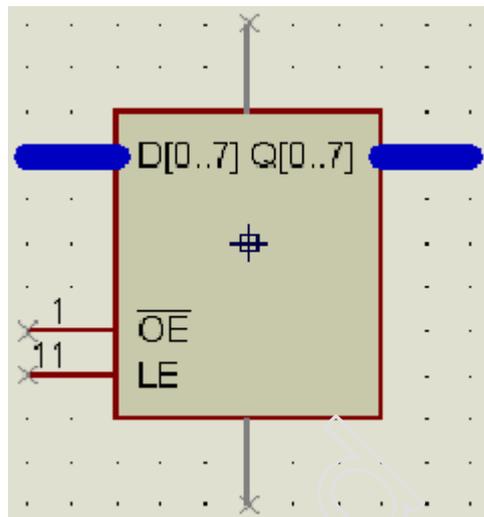
最终效果



#### 4. 添加中心点

选择  中的  绘制中心点, 选择 ORIGIN

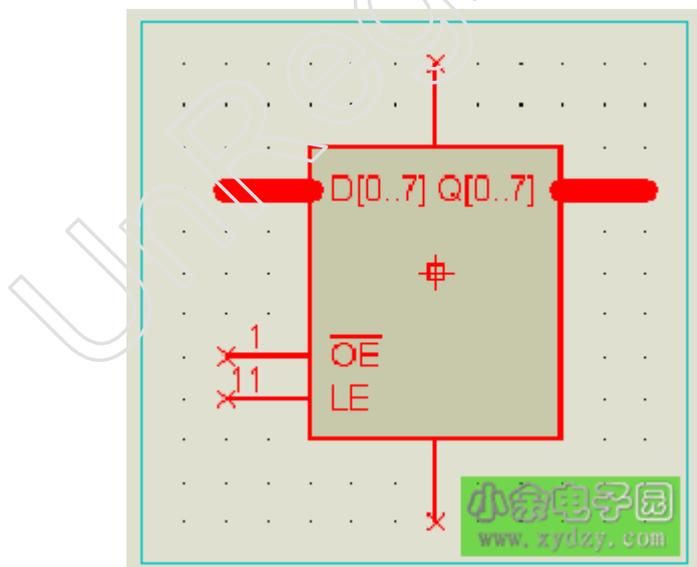
MARKERS
ORIGIN
NODE
BUSNODE
LABEL
PINNAME
PINNUM
INCREMENT
DECREMENT
TOGGLE



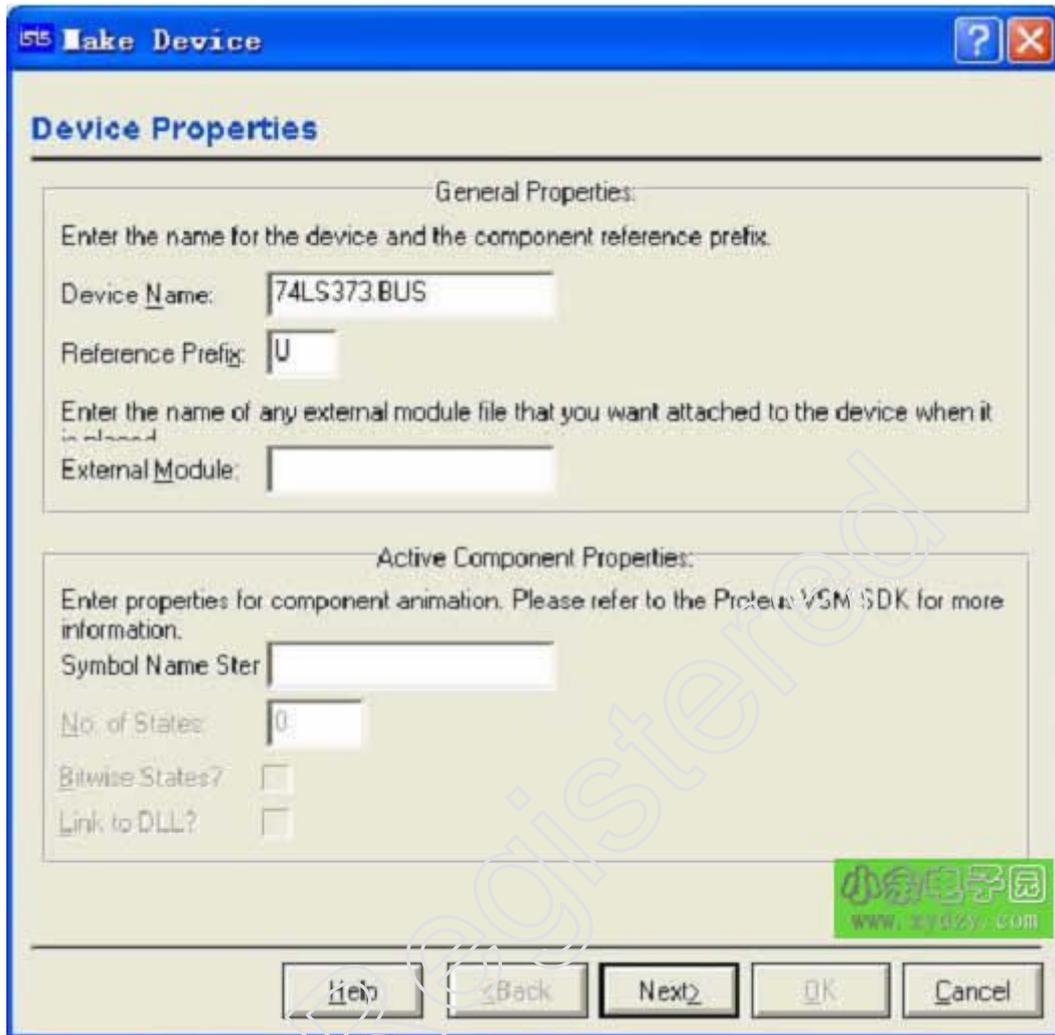
中心的位置可任意放。

## 5. 封装入库

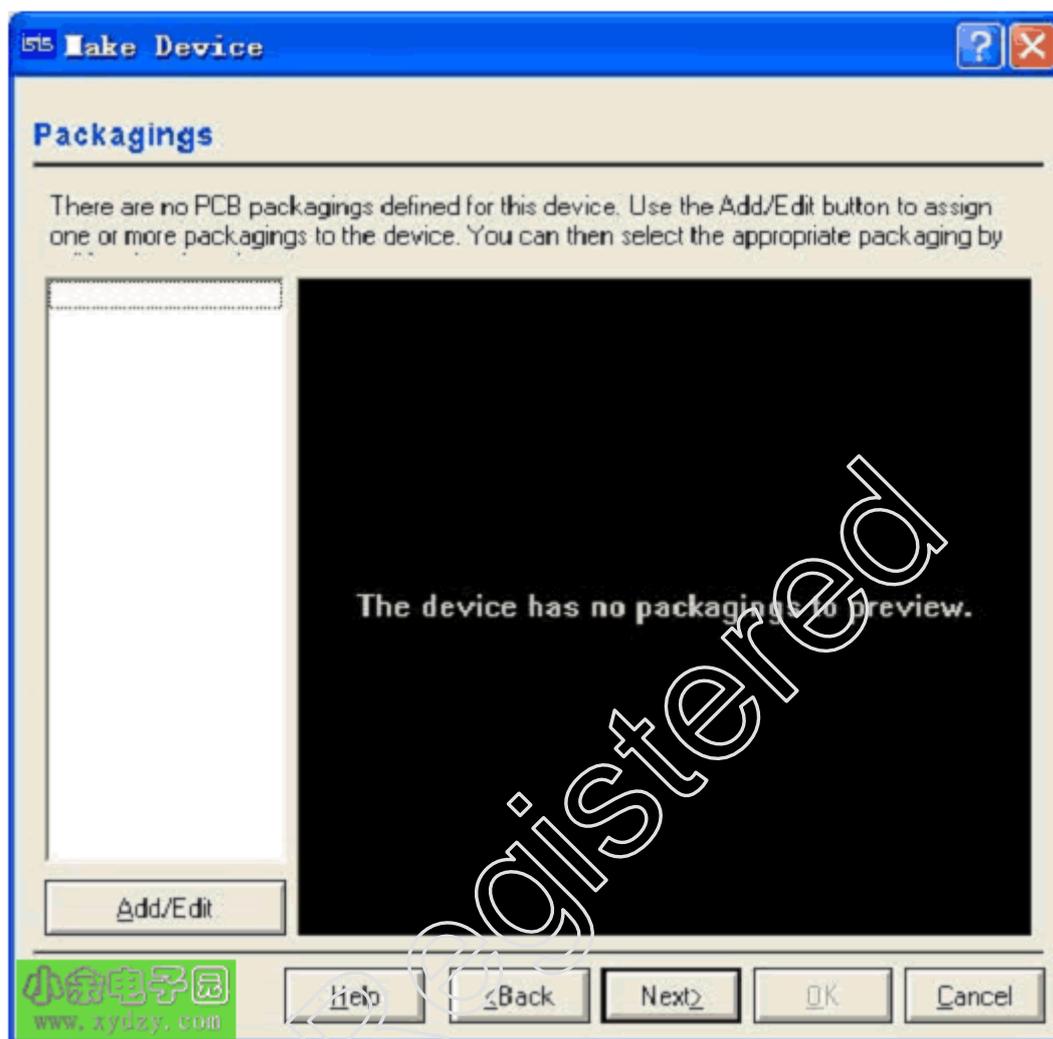
先用右键选择整个元件



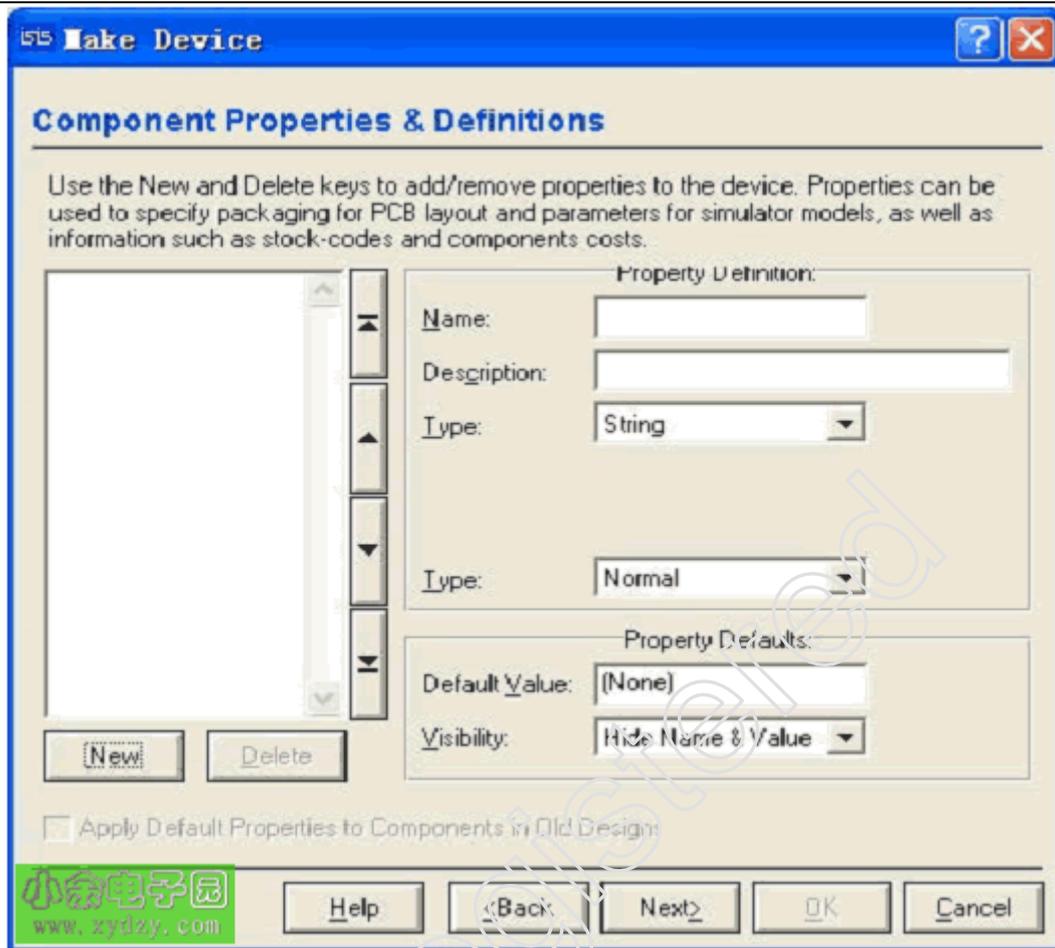
然后, 选择菜单“Library—Make Device”, 出现下面对话框, 并输入下面内容



Next, 选择 PCB 封装, 可不管他

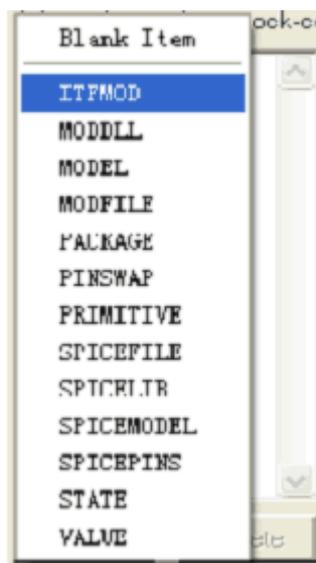


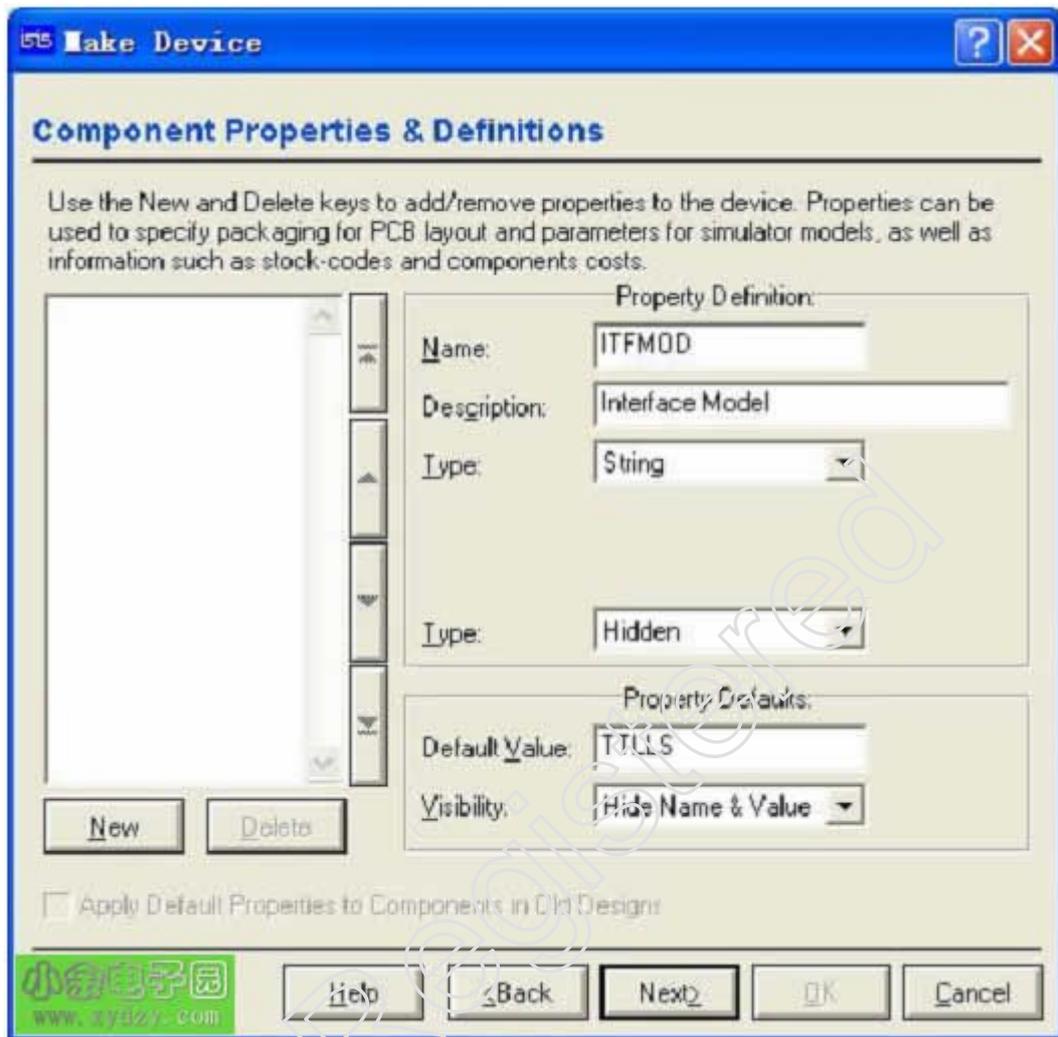
Next, 设置元件的参数



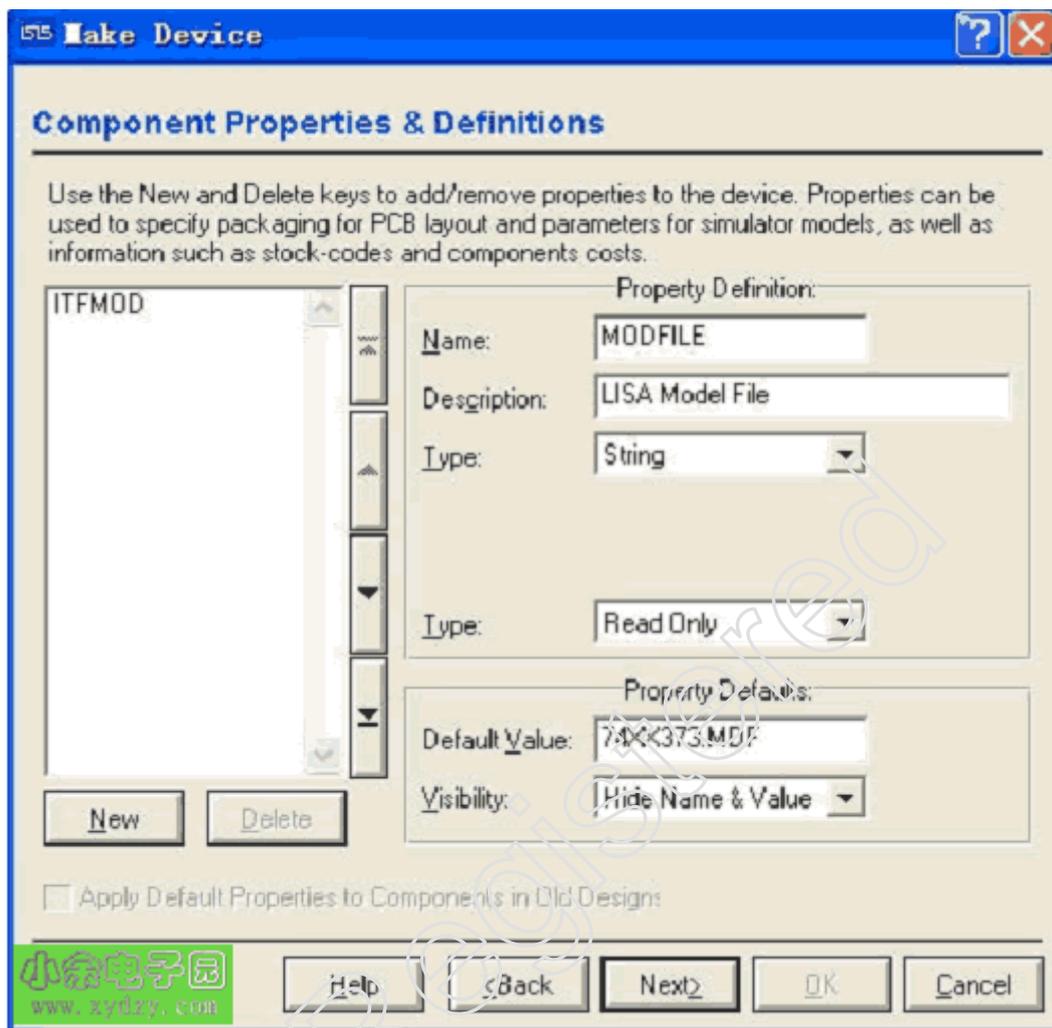
我们需要添加两个属性: {ITFMCD=TLLS}、{MODFILE=74XX373.MDF}

单击 New,

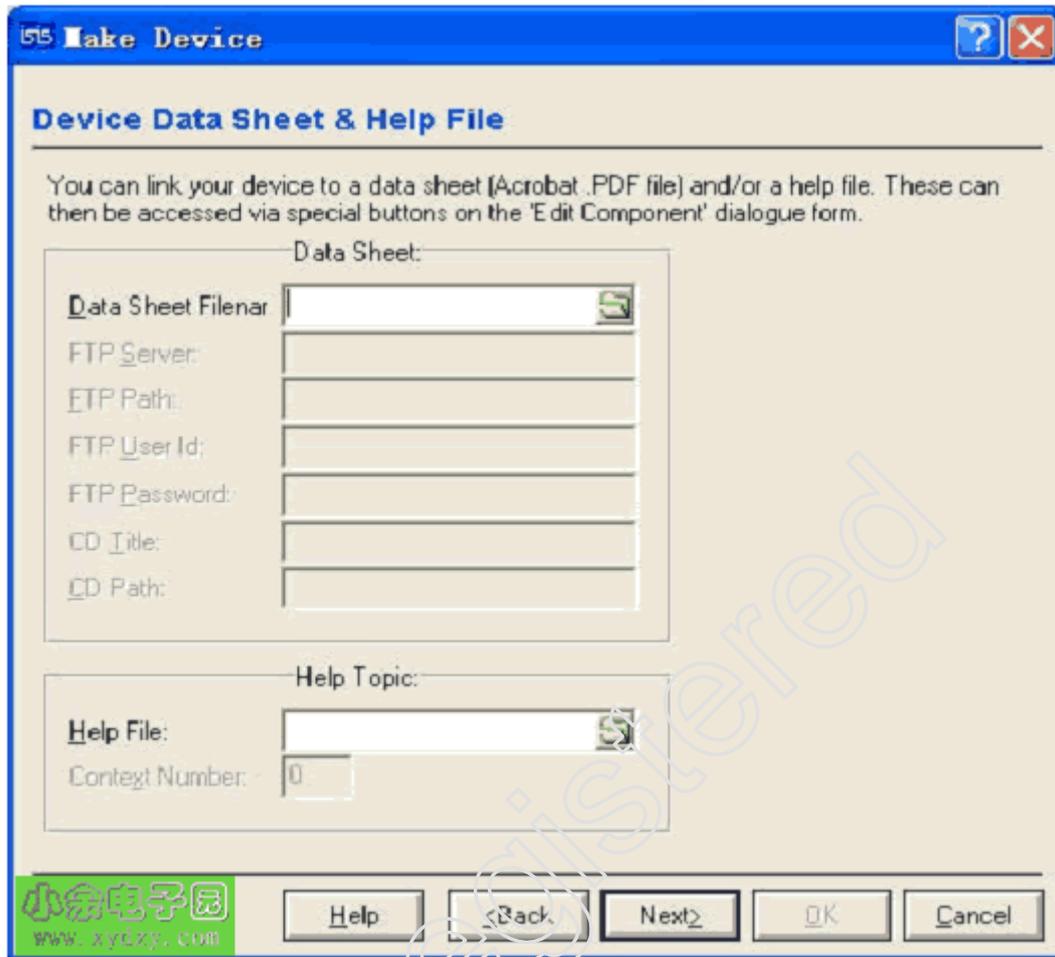




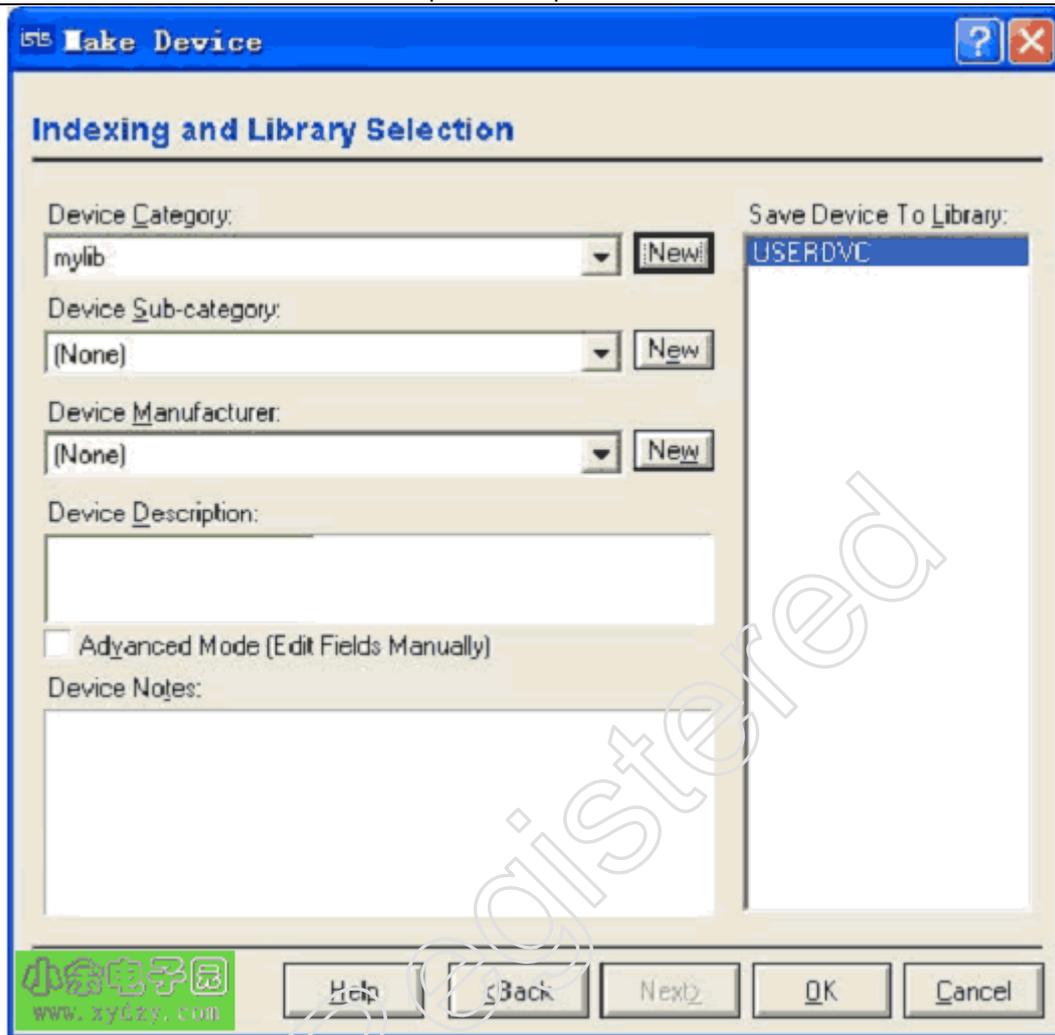
再单击 New



Next, 这个不用理



Next, 选择元件存放位置, 默认是放在 USERDVC 中的, 左边是选择类别, 最好自己新建一个, 如 mylib。



到此为止已经完成元件修改。你可从库里使用自己的元件。

