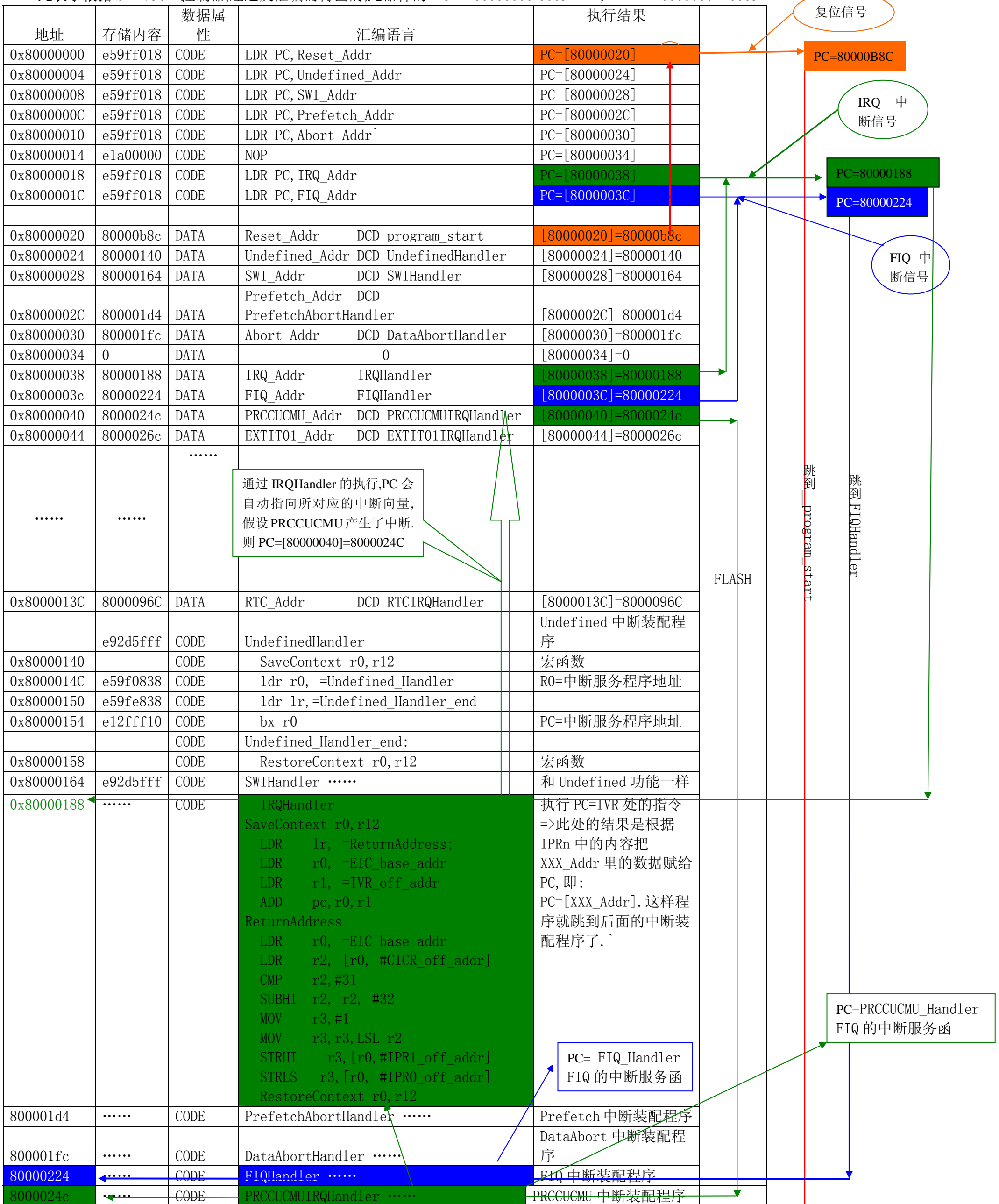


## STR730X 在 IAR 环境中的存储代码分析

注: 1 表中“[]”中的数据表示为地址,“.....”表示有后续的指令,表中的数据全部为 16 进制的,CODE 表示为指令,DATA 表示数据.

2 此表示根据 STR730X 控制器,经过反汇编而得出的,此器件的 ROM=80000000-8003FFFF, RAM=A0000000-A0003FFF



|  |                     |       |                    |   |
|--|---------------------|-------|--------------------|---|
| .....  | .....               | ..... | .....              | XXXX 中断装配程序   |
| 0x8000096c   | .....               | CODE  | RTCIRQHandler..... | RTC 中断装配程序  |
| 0x80000988: 向量地址结束地址   |                     |       |                    |   |
| 0x8000098c   | XXXXXXXX            |       |                    |   |
| .....  |                     |       |                    |   |
| 0x80000b8b   | vect.s 文件最后的地址      |       |                    |   |
| 0x80000b8c   | e59ff144            | CODE  | __program_start    | 复位程序开始  |
|  | .....               | CODE  | .....              | 初始化 stack;<br>FLASH_RAM_REMAP;<br>EIC 初始化, 全部关闭;<br>IPRn=XXX`_Addr; |
| 0x80000c94   | ea000037            | CODE  | B ?main            | 跳到 MAIN 函数  |
| .....  |                     |       |                    |   |
| 0x80000de3   | init.s 的最后的地址       |       |                    |   |
| 0x80000de4   | main.c 的开始地址        |       |                    |   |
| .....  |                     |       |                    |   |
| 0x8000294b   | main.c 的最后地址        |       |                    |   |
| 0x8000294c - 0x80002963: 保存 INITTAB(分别指示 DATA_I 和 DATA_Z 等数据的信息(SIZE, ADDRES)) |                     |       |                    |   |
| 0x80002964: DATA_ID(FLASH 中的数据, 运行是要拷到 RAM 中的)的开始地址                            |                     |       |                    |   |
| .....  |                     |       |                    |   |
| 0x8003ffff: FLASH_END  |                     |       |                    |   |
| 保留   |                     |       |                    |   |
| A0000000 - A0000000: 存放 DATA_I 数据  |                     |       |                    |   |
| A0000000 - A00000a7: 存放 DATA_Z 数据  |                     |       |                    |   |
| CSTACK   | A00000a8 - A0000287 | 1E0   | rel                | 2   |
| SVC_STACK  | A0000288 - A00002a7 | 20    | rel                | 2   |
| UND_STACK  | A00002a8            |       | rel                | 2   |
| ABT_STACK  | A00002a8            |       | rel                | 2   |
| FIQ_STACK  | A00002a8 - A00002e7 | 40    | rel                | 2   |
| IRQ_STACK  | A00002e8 - A00003e7 | 100   | rel                | 2   |
| RAM  |                     |       |                    |   |
| 0xA0003fff: RAMEND   |                     |       |                    |   |

注:

 :复位路线

 FIQ 执行路线

 IRQ 执行路线

? : 在输出的可执行文件中发现,存放在 FLASH 中的代码并不连续存放的,在 vect.s, init.s 和 main.c 之间都有一段未知代码,不知道是不是编译器添加的有用代码,还是一些无用的随机数。不过有一部分好像是 IAR 环境里自带的函数,比如 C lib 中的 CODE、DATA 拷贝等函数。

这是本人花一天的时间分析所画的,分析的有些乱,不为别的,主要是为了整理自己的思路。同时也希望对这部分内容有疑惑的朋友有所帮助,本人也是个初学者。此文难免有许多的不足和错误。望各位高手指教!! [konglong\\_722@163.com](mailto:konglong_722@163.com)

IAR Embedded Workbench IDE  
 File Edit View Project Debug Disassembly RDI Tools Window Help

Workspace: 73x\_lib Disassembly  
 Go to: 0x80000988 Memory

| Address  | Hex      | Assembly            | Comment                    |
|----------|----------|---------------------|----------------------------|
|          |          | SYS to IRQ          |                            |
|          |          | RTC_IRQHandler end: |                            |
| 80000980 | E8BD4000 | LDMIA               | SP!, {LR}                  |
|          |          | SYS to IRQ          |                            |
| 80000984 | E321F0D2 | MSR                 | CPSR_c, #0xD2              |
|          |          | SYS to IRQ          |                            |
| 80000988 | E1A0F00E | MOV                 | PC, LR                     |
| -?0:     | 8000098C | 8000161C            | ANDHI R1, R0, R12, LSL R6  |
| -?1:     | 80000990 | 80000158            | ANDHI R0, R0, R8, ASR R1   |
| -?2:     | 80000994 | 80001624            | ANDHI R1, R0, R4, LSR #12  |
| -?3:     | 80000998 | 8000017C            | ANDHI R0, R0, R12, ROR R1  |
| -?4:     | 8000099C | 800001A8            | ANDHI R0, R0, R8, LSR #3   |
| -?5:     | 800009A0 | FFFFFC00            | SWINV 0xFFFFC00            |
| -?6:     | 800009A4 | 80001628            | ANDHI R1, R0, R8, LSR #12  |
| -?7:     | 800009A8 | 800001F0            | STRDHI R0, [R0], - R0      |
| -?8:     | 800009AC | 8000162C            | ANDHI R1, R0, R12, LSR #12 |
| -?9:     | 800009B0 | 80000218            | ANDHI R0, R0, R8, LSL R2   |
| -?10:    | 800009B4 | 80001620            | ANDHI R1, R0, R0, LSR #12  |
| -?11:    | 800009B8 | 80000240            | ANDHI R0, R0, R0, ASR #4   |
| -?12:    |          |                     |                            |

Debug: GPI04  
 #endif:  
 #ifde:  
 GPI05:  
 #endif:  
 #ifde:  
 GPI06:  
 #endif:  
 /\*\*\*\*\*  
 #ifde:  
 BSPI0:  
 #endif:  
 #ifde:  
 BSPI1:  
 #endif:  
 #ifde:  
 BSPI2:  
 #endif:  
 /\*\*\*\*\*  
 #ifde:  
 #endif:

TIME: fo