

UltraEdit 使用分享

作为设计师，作为工程师，都希望有顺手合用的工具。一方面是由于工作效率的需要，正所谓事半功倍是也，而另一方面也是追求工作中的一种愉悦感受。

对于程序设计师而言，文本编辑器是使用得最多的工具，最直接的文本编辑工具是嵌在 Windows 中的“记事本”，它易于使用，但功能有限。

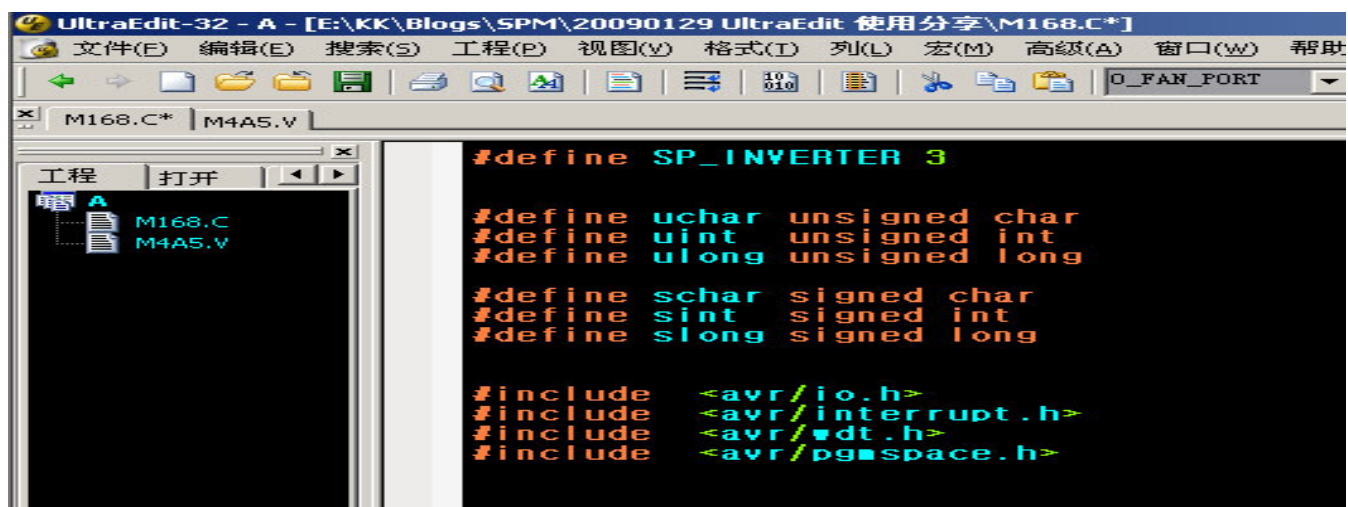
越来越多的集成开发环境（IDE）、编译工具都内嵌了有许多特色的文本编辑器，对于在单一环节的开发而言是足够的。然而，如果你使用了多家公司的IC或编译器，也就意味着你将要使用多种IDE或编译环境以及他们内嵌的文本编辑器。当然，多种文本编辑环境的交替使用也许会给你带来五彩宾缤纷的感受，如果你有足够多的时间来学习和适应的话。

从另一方面看，这种情形好像是不停换工具来做同一件事。虽然每个

人的感受会不同，但我相信，绝大多数工程师的感受不会是愉快的。

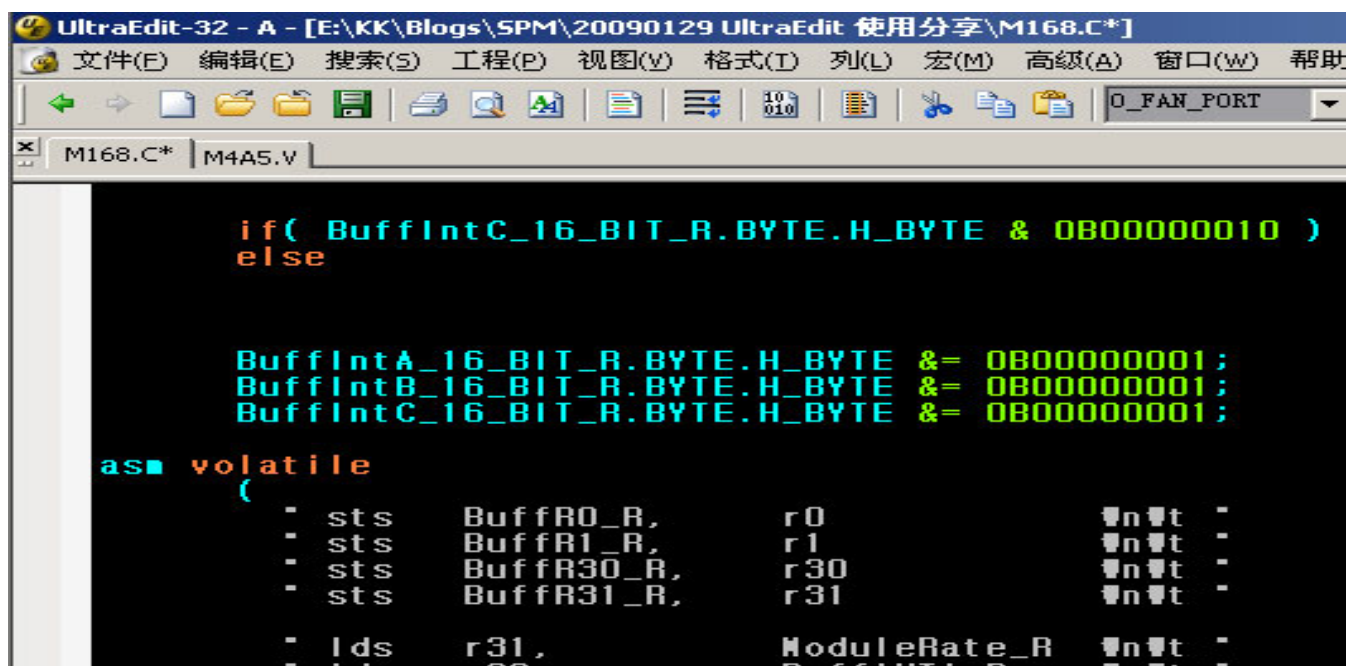
UltraEdit是一种功能强大、非常适用的文本编辑工具，这里介绍她的目的只是想与读者分享一种文本编辑的工作模式，即独立于IDE/编译环境的文本输入方式。

文中涉及的项目使用了AVR的Mega168 MCU和Lattice的M4A5 CPLD，IDE为AVR Studio 4和IspLEVER，它们都有各自的文本编辑器，Mega168的源码使用C语言，M4A5 CPLD使用Verilog硬件描述语言，相应的源文件为168.C和M4A5.V。我们将这两个文本文件组成一个UltraEdit的工程文件A.prj。当每次完成编辑修改并保存，进入相应的IDE后，会触发IDE的源码重载动作，继续开发流程。很明显，这是一个单一文本编辑环境的源码开发方式。



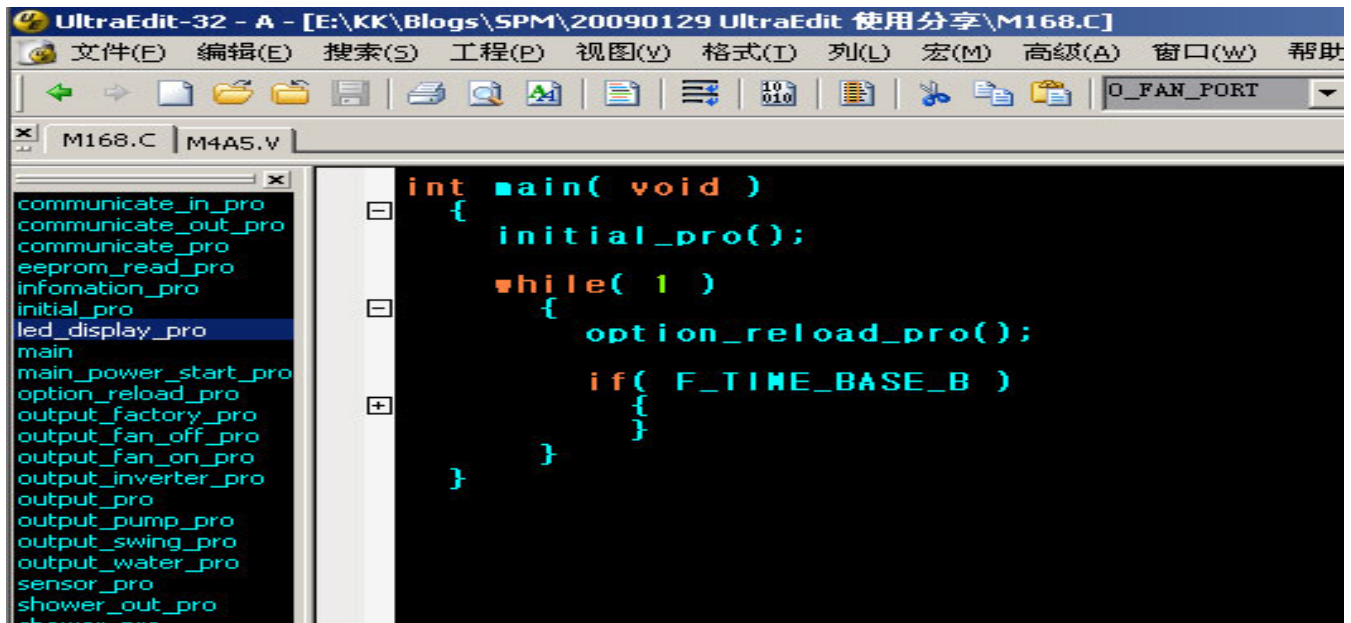
一、高亮语法显示 无论是C语言还是verilog硬件描述语言，都有其自己的关键字和语法，当关键字被突出显示的时候，其语法也就被显示出

来了。在UltraEdit中，通过关键字的着色来实现语法显示。哪些关键字需要着色，着何种颜色，你都可以自己定义。



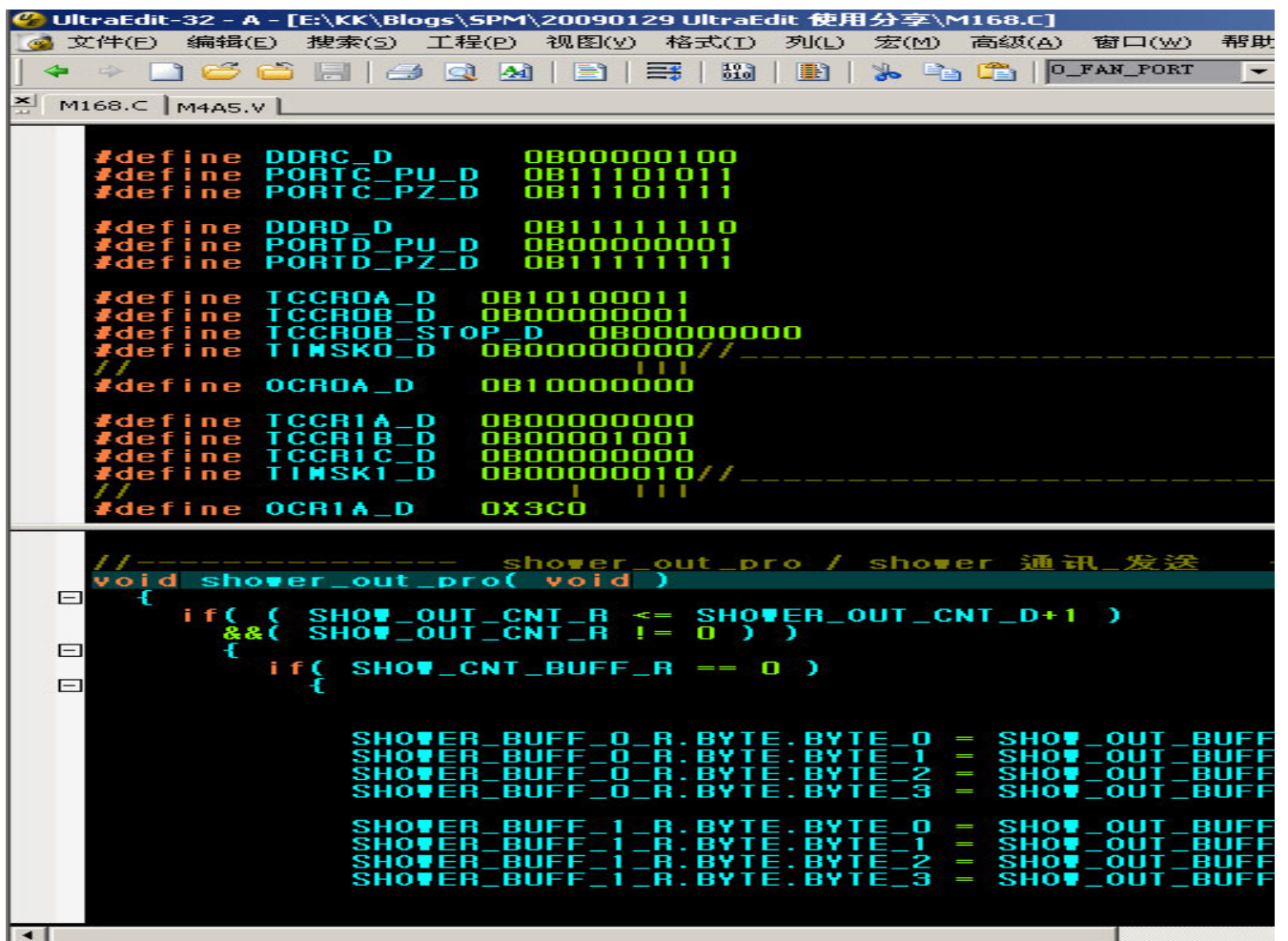
二. 函数列表和显示折叠 C语言和许多高级语言的结构化都是以函数的形式来构建的, 当你的视点越高时, 越能从整体上把握你的系统框架, 而不是每一个函数的细节, 这似乎是宏观和微观的关系。在UltraEdit

中, 函数列表可以更好地把握系统框架, 更快速地进入函数的细节。而显示折叠可以将C语言中的代码块折叠起来, 进而掩盖这些被折叠部分的细节, 从而突出了未被折叠的部分, 使其成为被关注的焦点。



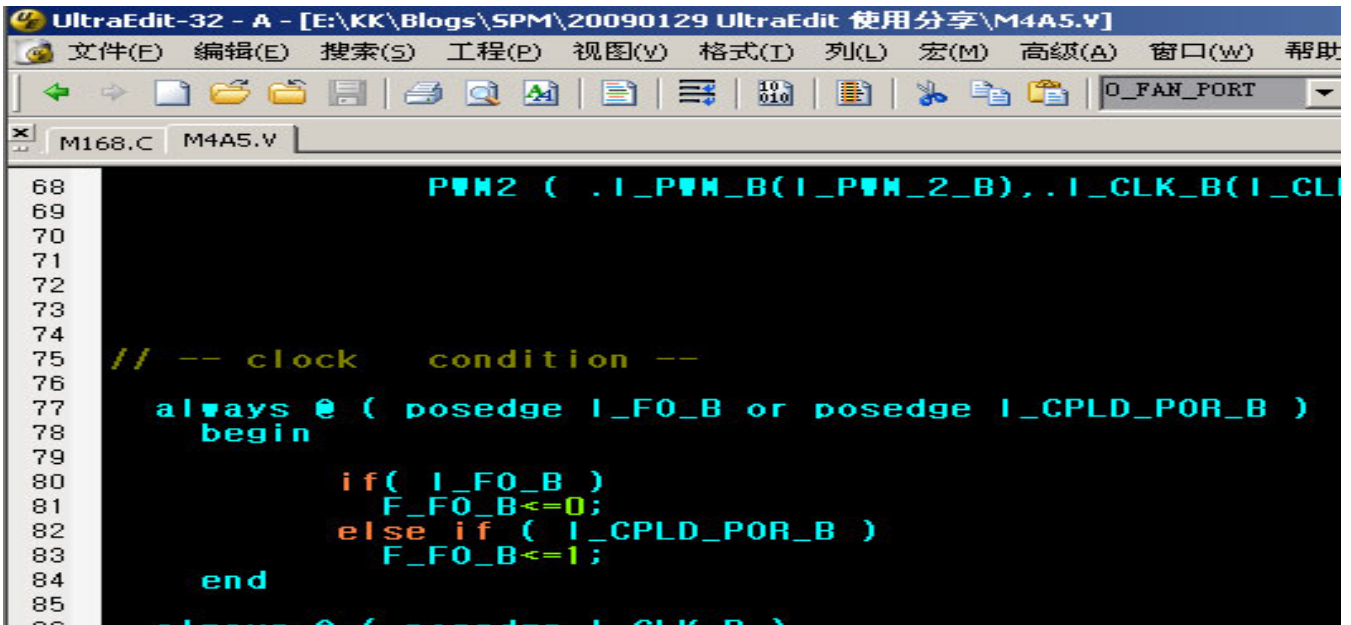
三. 拆分显示 有时候在同一个程序中, 有两个部分需要被同时关注或修改, 如果这两部分在程序中的位置相距较远, 于是修改起来较麻烦。在

UltraEdit中, 可以进行拆分显示, 你将可以同时看到程序中的两个部分, 并在一个屏幕中对这两个部分分别修改和编辑。

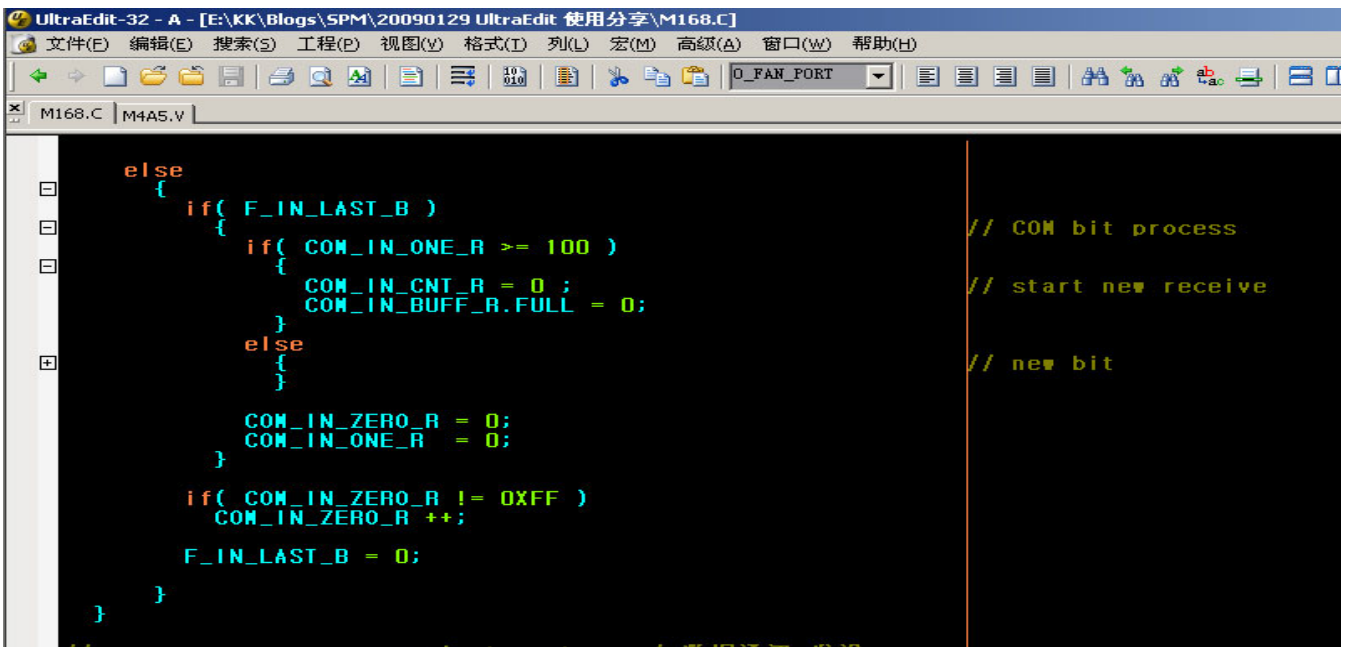


四. 行号显示 开发过程中, IDE有时会给出一些提示信息, 告诉你程序中某行存在语法错误, 有些IDE会进行位置关联, 如果使用UltraEdit,

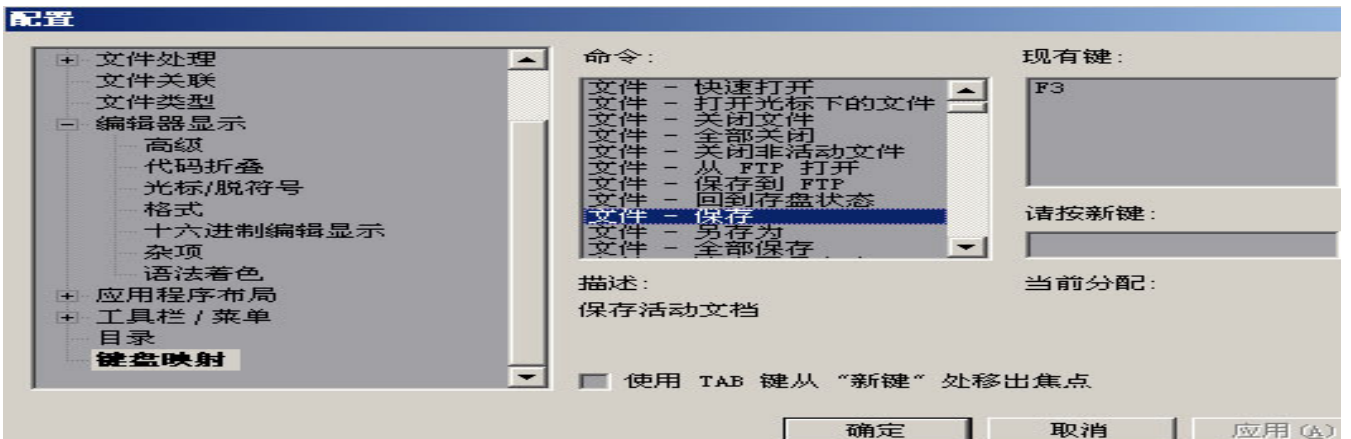
可以直接通过行号显示来快速定位修改。



五. 列标记显示 与行号显示相仿，列标记显示用来快速定位文本的列 对齐，当然，用来提高程序的美观也是大有用处的。

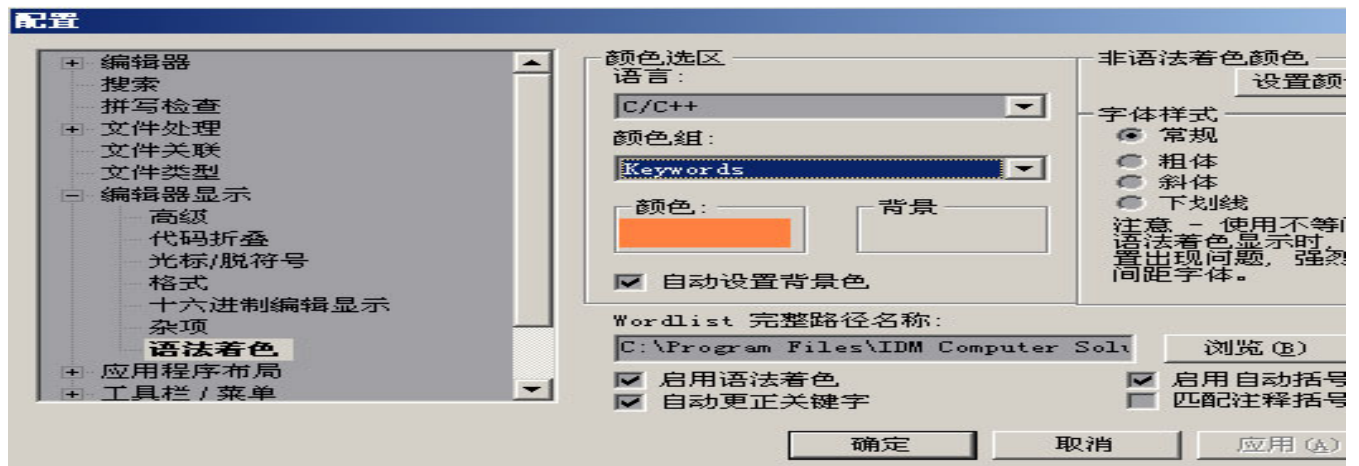


六. 快捷键设置 设计师都有各自的特点，因而对工具的使用也将各有 “键盘映射”来设置快捷键。偏好。UltraEdit提供了个性化的途径，你可以通过“高级”“配置”



七. 语法着色设置 语法着色设置也是一条个性化的途径, “配置”》“语法着色”来设置颜色。

Ultraedit通过修改WORDFILE.TXT 文件来定义关键字, 通过“高级”》



Note:

- 1) 文中提及的名称和商标为相关的所有者所有
- 2) 本文由 [SPM专用编程器](#) 提供赞助