

## 如何在 Allegro 中執行 SKILL (1) – 安裝與執行

相關電影檔：否

Date: Jan. 15, 2003

Author: Louise Huang、Joshua Luo

Version: 1.0

PSD Version: All PSD Version

Cadence Taiwan

<http://www.cadence.com.tw/>

<http://www.pcbhighspeed.com/>

<http://sourcelink.cadence.com/>

# PCB Design Express

## 如何在 Allegro 中執行 SKILL (1) – 安裝與執行

### 1. 前言

什麼是 SKILL？

SKILL 是一種程式語言。是 Cadence 開放給使用者可以藉由 SKILL 取得 Allegro 中的資料並做一些客製化的程式語言，SKILL 的語法與 C 及 C++ 類似，在 Allegro 中就有一些指令便是利用 SKILL 撰寫出來的，並且製作成方便的使用者介面。

利用 SKILL，你可以：

- 建立一個新的 Allegro 命令
- 取得一些在以 extracta 命令無法取得的資料
- 定義一些顯示及使用者介面的功能

### 2. 如何設定 Allegro.ilinit

要執行 SKILL，首先你必須將 SKILL 載入 Allegro 中。所以你必須先編輯 Allegro.ilinit。

在 Home 環境變數設定的路徑下找到一個 pcbenv 的資料夾，在 pcbenv 中新增 allegro.ilinit 檔案，其中作用為設定 SKILL 檔案的路徑及自動載入哪些 SKILL 檔案，其內容及語法如下：

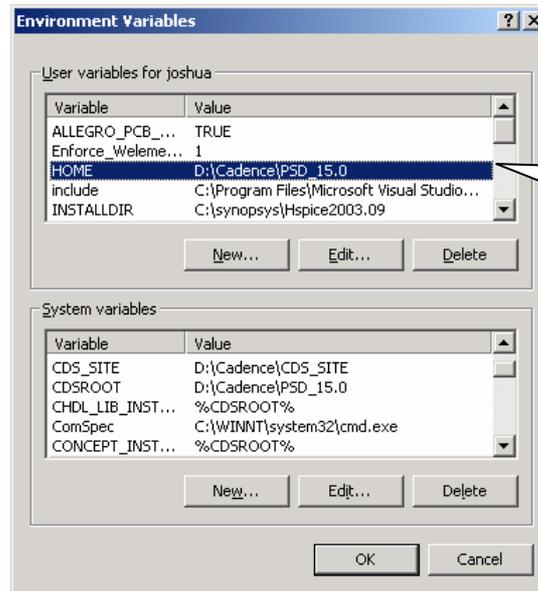
```
setSkillPath(buildString(append1(getSkillPath() "D:/skill")))
;
load("xxx.il")
load("#@$$.il")
;
```

其中：

**D:/skill** 是放置 SKILL 檔案的路徑，可在 D 碟下開一目錄名為 SKILL，所有的 SKILL 檔案都可放在此目錄下。

**load** 為宣告 Allegro 自動載入哪些 SKILL 檔案而 xxx.il 或 #@\$\$.il 就是 SKILL 的檔案名稱

# PCB Design Express



設定 Home 的環境變數

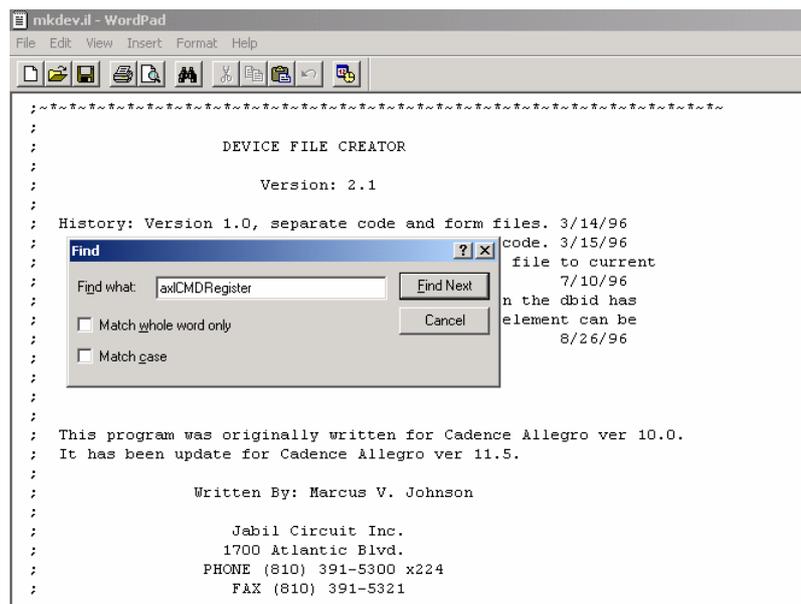
### 3. 執行 SKILL

每一個 SKILL 檔案都會說明如何在 Allegro 中執行指令；若不了解說明內容可用以下方式找到 SKILL 在 Allegro 中註冊的指令：

SKILL 檔案多為文字檔，你可以利用文字編輯器（例如：WordPad）開啓，尋找 **axICMDRegister** (“XXX” ...），其中 XXX 就是可以在 Allegro 執行的指令。

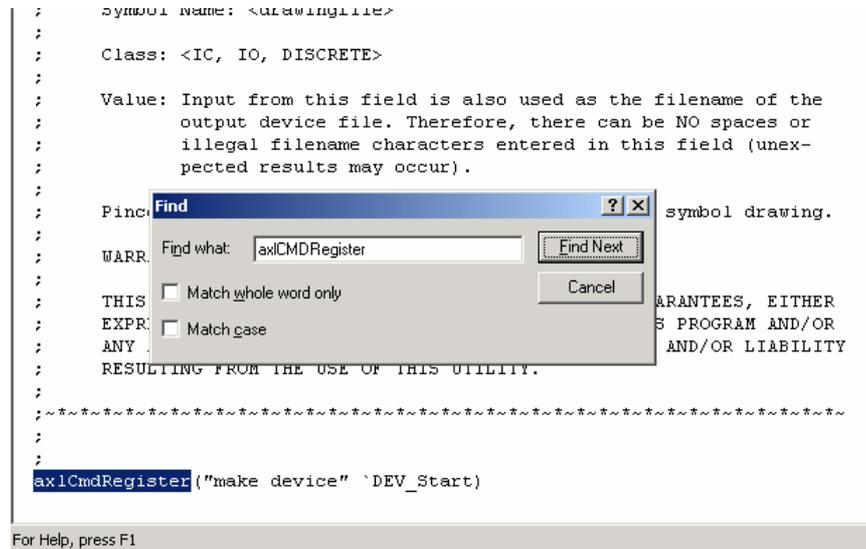
### 4. 範例（以 Make device 為例）

1. 利用 WordPad 開啓 mkdev.il，並在其中尋找 axICMDRegister。



2. 我們可以發現執行此 SKILL 的指令為 make device。

# PCB Design Express



3. 檢查<home-dir>\pcbenv 下是否有 allegro.ilinit 檔。
4. 將 mkdev.il 存放在 D:\Skill 中。
5. 利用 WordPad 打開 allegro.ilinit 檢查 SKILL 所放置的路徑是否為正確的 D:\Skill；並在其加上 load("mkdev.il")。
6. 啓動 Allegro
7. 在 Allegro 中的 command>輸入 make device 即可。

## 5. 後記

之後我們將介紹如何將指令加到 Windows 的下拉選單中。詳情請參考「如何在 Allegro 中執行 SKILL (2) – 由下拉選單執行指令」