

MMJTAGPlus 使用说明书

一、概述

MMJTAGPlus 具有以下特点:

- 支持 CPU 内核类型自动检测。支持 PXA27X, PXA3X0 (PXA300,PXA310, PXA320)
- 支持调试 Flash 中的程序
- 使用 RDI 接口
- 支持多种 NAND、NOR Flash 烧写（使用附带软件）
- Windows 界面，支持 WinXP/Win2000 等。
- 支持 USB2.0/1.1 协议，传输速率最高可达 12M bps。
- 由 USB 直接供电，无需外接电源，携带方便。

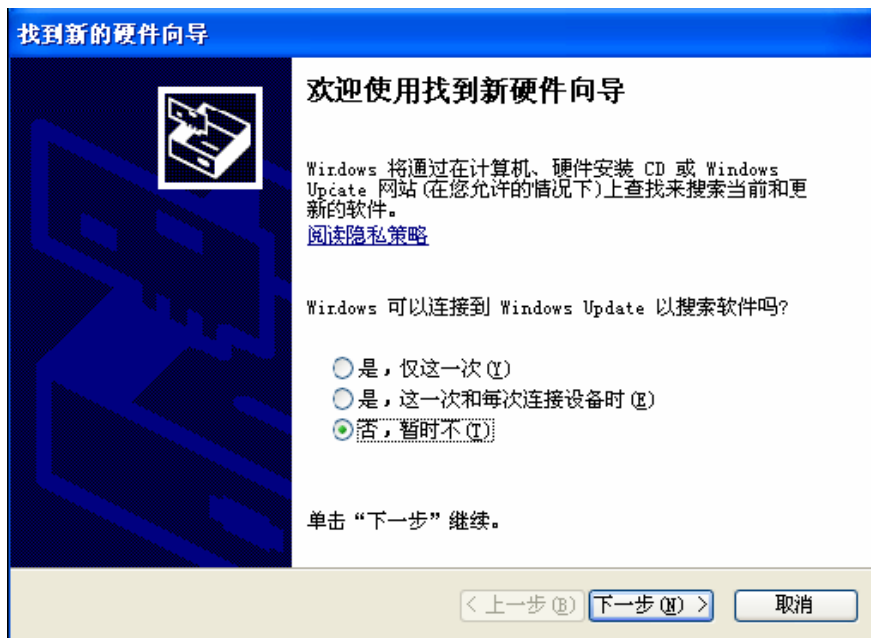
二、安装方法

1. PC 机程序的安装

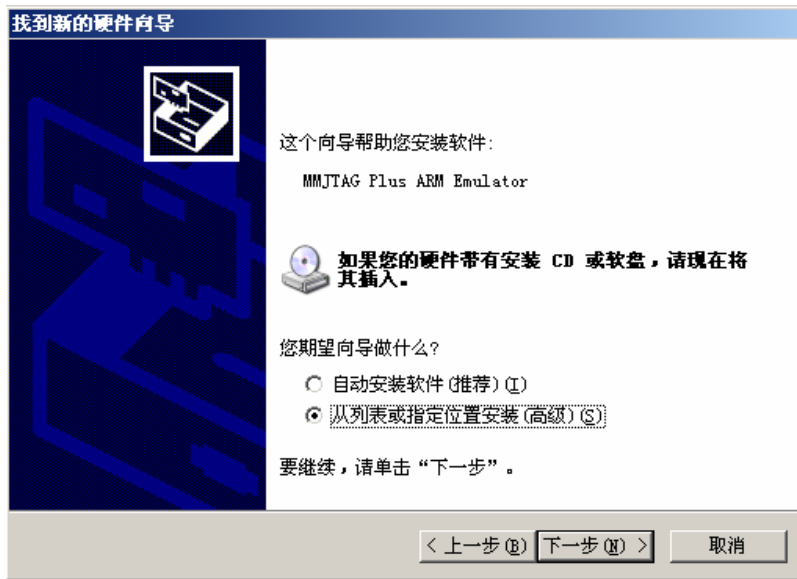
将 MMJTAGPlus.rar 解压到 C:\, 并制作 MMJTAGPlusUtility.exe 的快捷方式到桌面。

2. 设备的连接

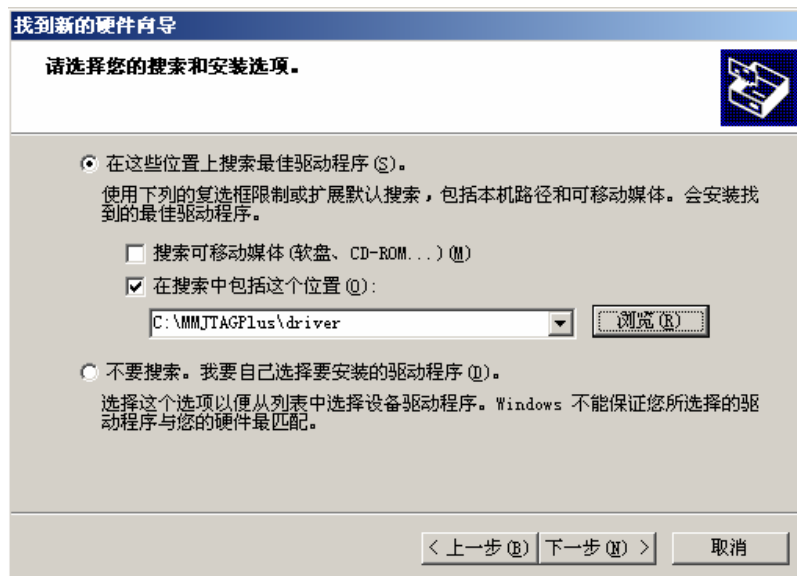
3. 当Windows提示是否搜索软件时，选择“否，暂时不(T)”。



4. 当Windows提示安装方式时，选择“从列表或指定位置安装(高级)(S)”。



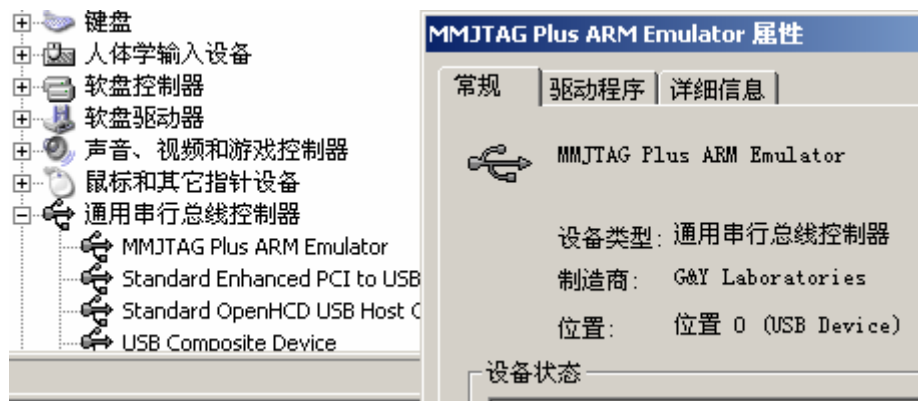
5. 选择驱动所在的文件夹



6. 接下来Windows就会自动保存备份系统和安装驱动程序, 如果系统提示找不到文件, 那时可以将文件定位到程序安装目录中的Drivers文件夹。

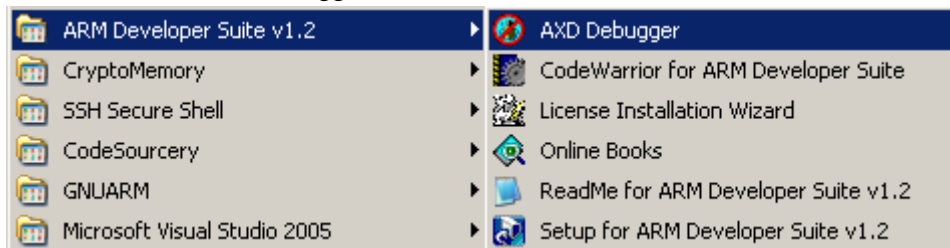
7. 当安装驱动完成后, 在Windows的系统托盘处会显示“新硬件已安装并可以使用了”。

8. 设备安装成功后或以后每次插入设备时, 在Windows的设备管理器可以找到“通用串行总线控制器”类的设备“MMJTAG Plus ARM Emulator”, 如果打开设备属性, 可以看到下图所示的一些信息。

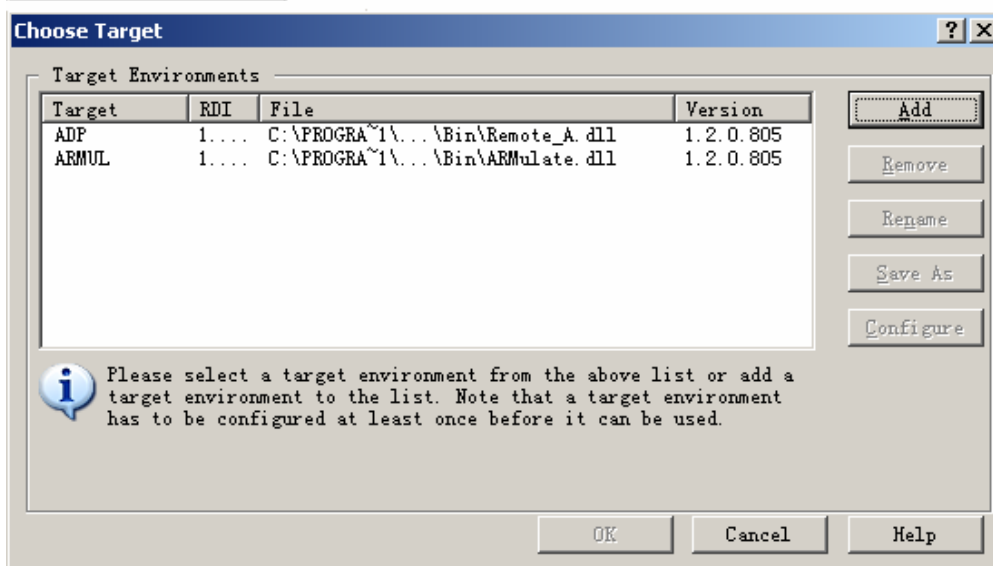
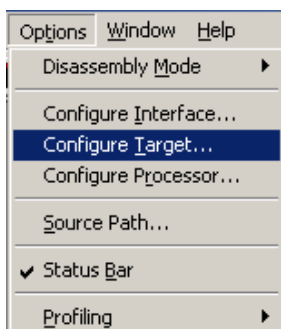


三、仿真器仿真功能的使用

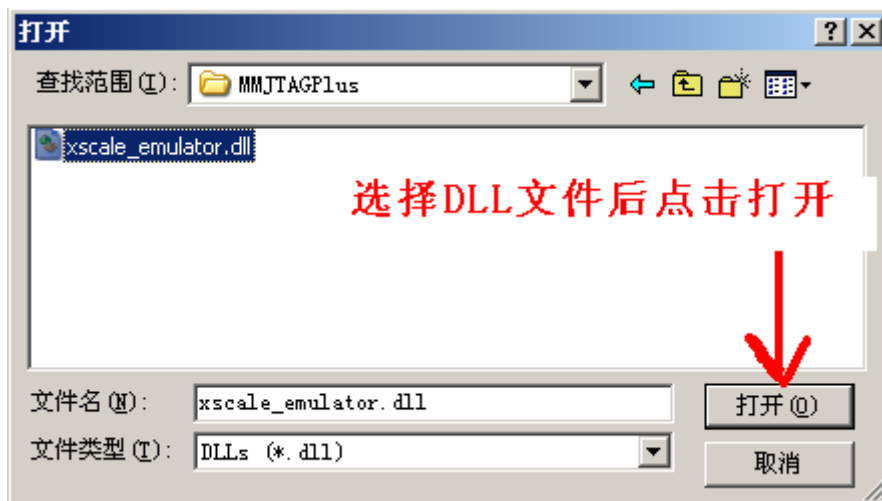
1. 打开 ADS 的 AXD Debugger。



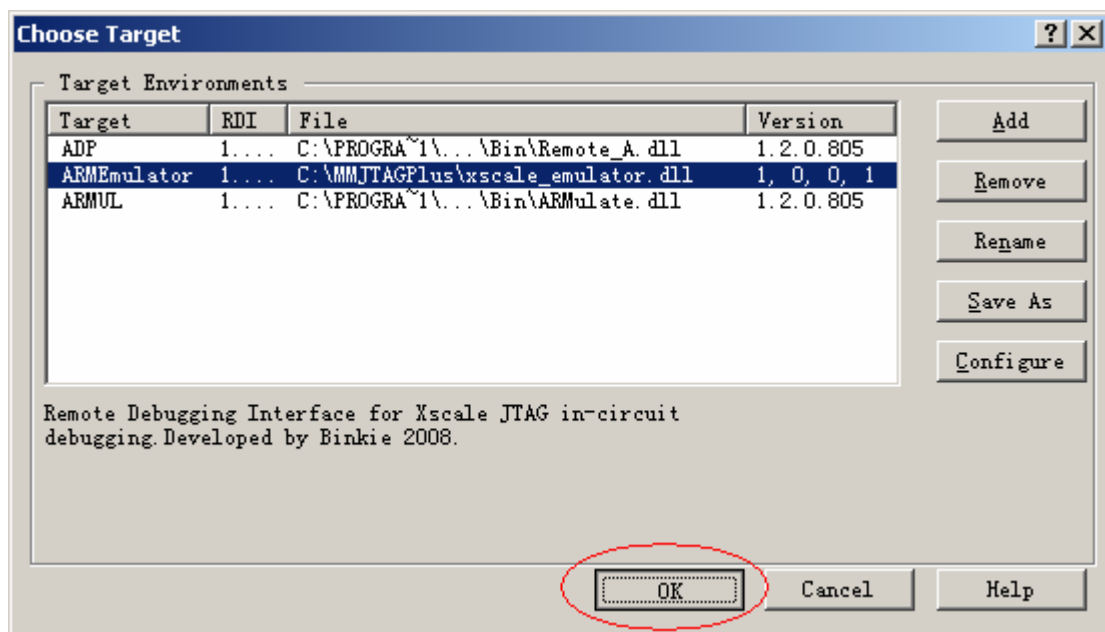
2. AXD Debugger 菜单中选择 Options-->Congifure Target，跳出“Choose Target”对话框。



3. 点击“Choose Target”对话框中的“Add”按钮，在跳出的文件对话框中选择已经安装至 C:\MMJTAGPlus 目录的 xscal_emulator.dll，并单击“打开”按钮。



4. 在“Choose Target”对话框中，单击“OK”按钮。



5. ADX Debugger 配置完毕，下面可以进入调试操作。

AXD - [pxa3x0 - Disassembly]

File Search Processor Views System Views Execute Options Window Help

pxa3x0 - Registers

Register	Value
Current {...}	
r0	0x38BED8D8
r1	0x02384002
r2	0x852C5943
r3	0x82382410
r4	0x9090E536
r5	0x40928120
r6	0xC5A00913
r7	0x401140D4
r8	0x131879A5
r9	0x87040C07
r10	0x0906E716
r11	0x40C07316

Target Image Files Class

pxa3x0

```

00000000 [0xea00000b] b 0x34
00000004 [0xea0000a6] b 0x2a4
00000008 [0xea0000a7] b 0x2ac
0000000c [0xea0000a8] b 0x2b4
00000010 [0xea0000a9] b 0x2bc
00000014 [0xe1a00000] nop
00000018 [0xea000074] b 0x1f0
0000001c [0xea0000a8] b 0x2c4
00000020 [0xe1a00000] nop
00000024 [0x332e3333] dci 0x332e3333 ; ? undefined
00000028 [0x05242007] streq r2,[r4,#-7]!
0000002c [0x4d4c56a2] stcmil p6,c5,[r12,#-0x288]
00000030 [0xe1a00000] nop
00000034 [0xe59f0250] ldr r0,0x0000028c ; = #0x5e00003c
00000038 [0xe1a0f000] mov pc,r0
0000003c [0xe59f024c] ldr r0,0x00000290 ; = #0x40d00000
00000040 [0xe3a01000] mov r1,#0
00000044 [0xe5801004] str r1,[r0,#4]
00000048 [0xe5801008] str r1,[r0,#8]
0000004c [0xe3a00000] mov r0,#0

```

pxa3x0 - Memory Start addr 0x0

Address	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f	ASCII
0x00000000	0B	00	00	EA	A6	00	00	EA	A7	00	00	EA	A8	00	00	EA
0x00000010	A9	00	00	EA	00	00	A0	E1	74	00	00	EA	A8	00	00	EAt.....
0x00000020	00	00	A0	E1	33	33	2E	33	07	20	24	05	A2	56	4C	4D	...33.3. \$..VLM
0x00000030	00	00	A0	E1	50	02	9F	E5	00	F0	A0	E1	4C	02	9F	E5	...P.....L...
0x00000040	00	10	A0	E3	04	10	80	E5	08	10	80	E5	00	00	A0	E3
0x00000050	01	10	A0	E3	5C	01	00	EB	AB	00	00	EB	00	50	A0	E1	...\......P..
0x00000060	41	00	A0	E3	11	0F	0F	EE	00	00	A0	E1	04	F0	4F	E2	A.....0.
0x00000070	15	0F	07	EE	18	02	9F	E5	10	0F	01	EE	00	00	0F	E1
0x00000080	DF	00	C0	E3	D3	00	80	E3	00	F0	29	E1	9A	0F	07	EE)
0x00000090	17	0F	08	EE	17	0F	07	EE	00	00	A0	E1	04	F0	4F	E20.
0x000000A0	F0	01	9F	E5	02	19	A0	E3	00	20	A0	E1	01	20	82	E0
0x000000B0	04	20	42	E2	D1	00	A0	E3	00	F0	21	E1	00	10	A0	E3	. B.....!
0x000000C0	01	80	A0	E1	01	90	A0	E1	01	A0	A0	E1	01	B0	A0	E1
0x000000D0	01	C0	A0	E1	01	D0	A0	E1	01	E0	A0	E1	02	D0	A0	E1
0x000000E0	D2	00	A0	E3	00	F0	21	E1	00	10	A0	E3	01	80	A0	E1!
0x000000F0	01	90	A0	E1	01	A0	A0	E1	01	B0	A0	E1	01	C0	A0	E1
0x00000100	01	D0	A0	E1	01	E0	A0	E1	01	2C	42	E2	02	D0	A0	E1,B....
0x00000110	D7	00	A0	E3	00	F0	21	E1	00	10	A0	E3	01	80	A0	E1!
0x00000120	01	90	A0	E1	01	A0	A0	E1	01	B0	A0	E1	01	C0	A0	E1
0x00000130	01	D0	A0	E1	01	E0	A0	E1	25	2C	42	E2	02	D0	A0	E1%,B....
0x00000140	DE	00	A0	E3	00	F0	21	E1	00	10	A0	E3	01	80	A0	E1!
0x00000150	01	90	A0	E1	01	A0	A0	E1	01	B0	A0	E1	01	C0	A0	E1

For Help, press F1

Line 1, Col 0 ARMEulator pxa3x0 <No Image Name>