

《圈圈教你玩 USB》勘误（更新日期 2009 年 06 月 29 日）

28 页第 10 行 “Read Strobe” 应改为 “Write Strobe”

32 页，图 2.3.1，USB12 芯片的 10、11、12 三个脚应该连在一起的。

32 页，倒数第二行“连接到 AT89S52 的 RXD 和 RXD 引脚”应改为
“连接到 AT89S52 的 TXD 和 RXD 引脚”。

33 页第一行的“MCU 和 MX232”漏掉一个字母 A，应改为
“MCU 和 MAX232”。

40 页第 1 行，“自己修改一下 toos.ini 文件”应改为
“自己修改一下 tools.ini 文件”

46 页第 12 行，“由代码可知，它生成了 ‘CLR A’ 和 ‘MOVE P2,A’ 两条指令”，
改为“由代码可知，它生成了 ‘CLR A’ 和 ‘MOV P2,A’ 两条指令”

59 页图 2.11.13，最后一行的“tRLDO”应改为
“tRLDD”

70 页第 12 行“3、4 分别表示端点 2 的输出和输入”改为
“4、5 分别表示端点 2 的输出和输入”

77 页表 3.5.3 第五行第二列“GEG_INTERFACE”应改为
“GET_INTERFACE”。

80 页正文第 8 行，“USB2.0 协议的 bcdUSB 拆成两字节就是 0x00，0x20”应改为
“USB2.0 协议的 bcdUSB 拆成两字节就是 0x00，0x02”

82 页 倒数第二行“0x01，”，将逗号去掉，改为
“0x01”

84 页第 12 行 “3、4 分别表示端点 2 的输出和输入” 改为
“4、5 分别表示端点 2 的输出和输入”

84 页的 24 行中，“D12WriteByte(*(Buf+i)); //将数据放到数据线上” 应改为
“D12SetData(*(Buf+i));//将数据放到数据线上”

96 页，正文第 8,9,10 行中：“bConfiguration” 应改为
“bConfigurationValue”。

97 页，续表 3.9.2 中第五行第二列中和正文的 13 行中的 “iConfiguration”，应该改为
“iInterface”。

97 页表 3.9.3 最后一项 “端口的查询时间” 应改为
“端点的查询时间”。

98 页第二行 “端点描述符的长度为 5 字节” 应改为
“端点描述符的长度为 7 字节”。

98 页第十二行 “wMaxPacketSize 大小为 1 字节” 改为
“wMaxPacketSize 大小为 2 字节”。

101 页，第七行注释中的 “bDescriptporType” 应改为
“bDescriptorType”

114 页第 23 行，“//这是一个局部条目，说明用途的最小值为 3。实际上是鼠标中键” 改为
“//这是一个局部条目，说明用途的最大值为 3。实际上是鼠标中键”。

125 页 4.2 节第一行，“iProduct” 应改为 “idProduct”

131 页第 12 行（含空行），“//这是一个局部条目，说明用途的最小值为 0xe7” 改为
“//这是一个局部条目，说明用途的最大值为 0xe7”

147 页第 16 行 “所以修改 **bmAttributes** 字段为 0x40……”
应改为 “所以修改 **wMaxPacketSize** 字段为 0x40……”

151 页倒数第 8 行的 “1 字节报告 ID 加**键盘** 4 字节报告” 应改为
“1 字节报告 ID 加**鼠标** 4 字节报告”

154 页倒数第 11 行, “将 4.10 节中的” 应该改为
“将 4.9 节中的”

164 页倒数第 2 行 “if(Buf[0]!=0)” 应改为
“if(Buf[1]!=0)”

234 页 8.1 节第四行 “SCSI **通**明命令集” 改为
“SCSI **透**明命令集”。

242 页表 8.8.2 第三行第二列的 “**RAM**” 应改为 “**RMB**”,

242 页倒数第二行 “如果设置为**不为可**移除的” 改为
“如果设置为**不可**移除的”

18 页, 软件修正, 第 15 行, “BOOL CMyUsbHidTestAppDlg::OnDeviceChange(UINT
nEventType, **DWORD** dwData)”
换为 “BOOL CMyUsbHidTestAppDlg::OnDeviceChange(**WPARAM** nEventType, **LPARAM**
dwData)”

210 页, 软件 BUG 修正, 改动较大。第 9~第 10 行中 “很简单, 在接收时, 判断两个缓冲区是否都满了。如果两个缓冲区都满了, 那么就先不清除中断标志;” 整句改为 “很简单, 在接收时, 读取完数据包后, 如果发现双缓冲区中某个缓冲区依然是满的, 那么就先不清除中断, 直接返回;”。倒数第 8 行至本页结束部分 “在端点 2 输出中断……}” 这 8 行全部替换为如下:

在端点 2 输出中断处理中, 将原来的清除端点缓冲区的代码删除, 并在函数返回前增加如下代码:

```
//当两个缓冲区中都没有数据时, 才能清除中断标志  
if(!(D12ReadEndpointStatus(4)&0x60))  
{
```

```
//读最后发送状态，这将清除端点 2 输入的中断标志位  
D12ReadEndpointLastStatus(4);  
}
```

257 页，第 7 行后追加：“需要注意的是，如果读者使用的是 Cemark V2.0 的 PCB，那么应该使用光盘中“UsbToIde(CemarkV2.0 版)”下的代码。因为 Cemark V2.0 的这个 PCB 与圈圈设计的第一版 PCB 不一样，它将原本连接在 P1、P2 口的数据线移到了 P0、P1 口，并且将连接在 74HC573 上的 8 条数据线倒置了过来。”