

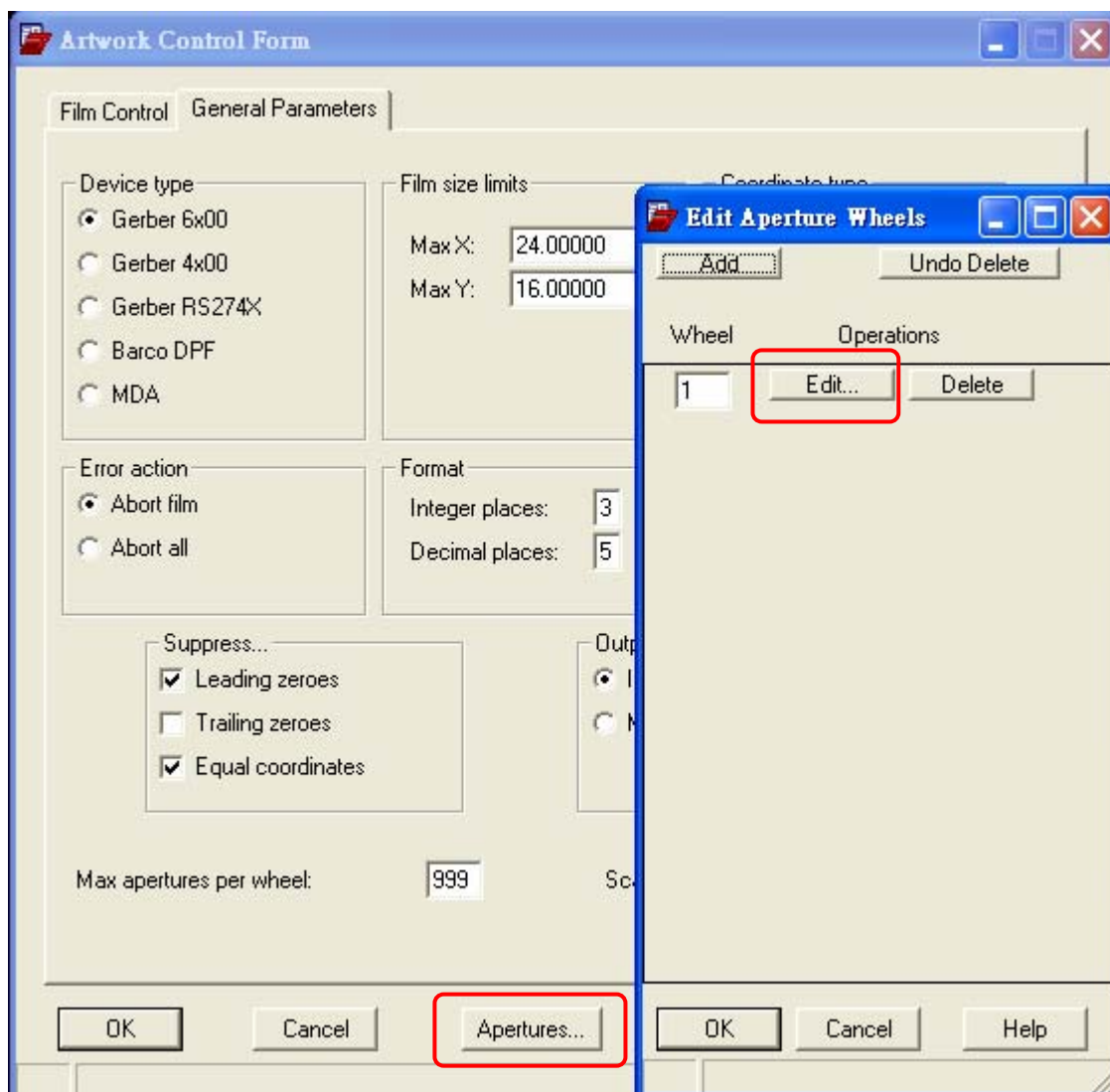
## Allegro 轉 Gerber 注意事項

Allegro 目前轉 Gerber 格式有 **Gerber RS274D**(包含 Gerber4x00, Gerber6x00), **Gerber RS274x**, Barco DPF, MDA 其中以 Gerber6x00, Gerber RS274x 較多人使用, 在此敘述其流程及注意事項.

### Gerber RS274D(以 Gerber6x00 為主)

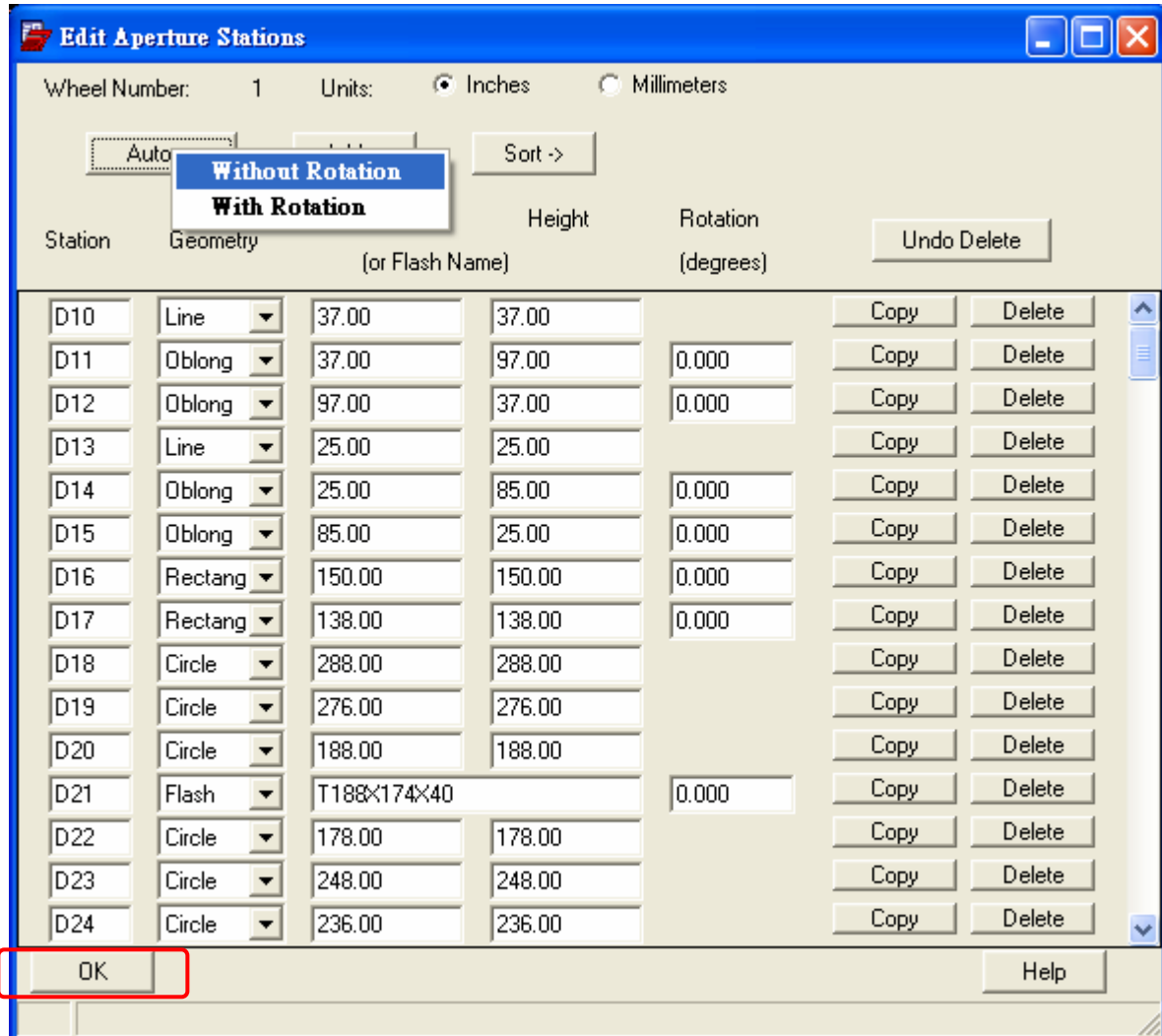
Gerber6x00 資料輸出時需多附加一個鏡頭敘述檔 **art\_aper.txt**

- Gerber6x00 產生底片檔
  1. 執行 Manufacture>Artwork 選擇 General Parameters 設定參數  
Device type --- **Gerber 6x00**  
Format --- **Integer places:3** ; **Decimal places:5**(用英制 inch 必選 5, 表示 mil 後兩位)
  2. 選 OK 產生 art\_param.txt File
  3. 選擇 Apertures --- 彈跳出 Edit Aperture Wheels 執行 Edit

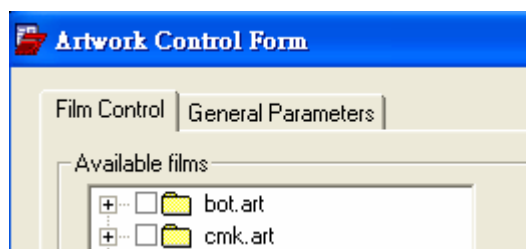


### 編輯鏡頭表資料

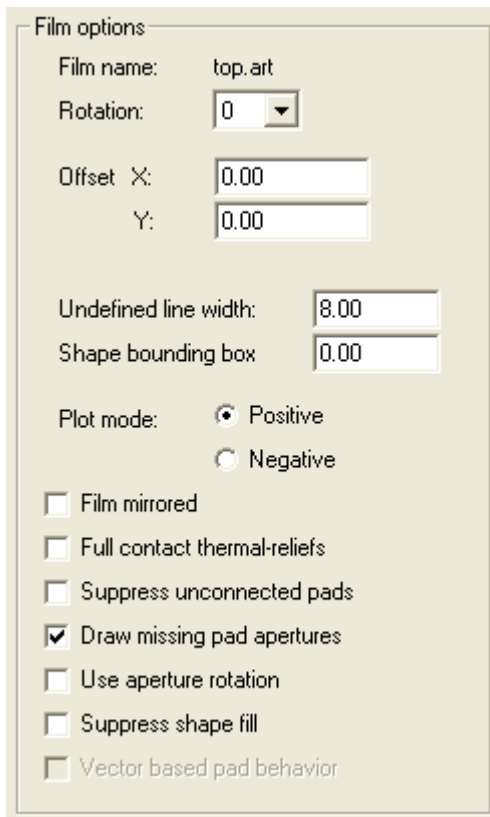
選 Auto 鍵再選 without Rotation(鏡頭不能旋轉) 若確定可旋轉才選 with Rotation  
底下列出所使用鏡頭,選擇 OK 鍵產生 art\_aper.txt 檔



#### 4. 回到 Film Control 編輯輸出的 Artwork 內容



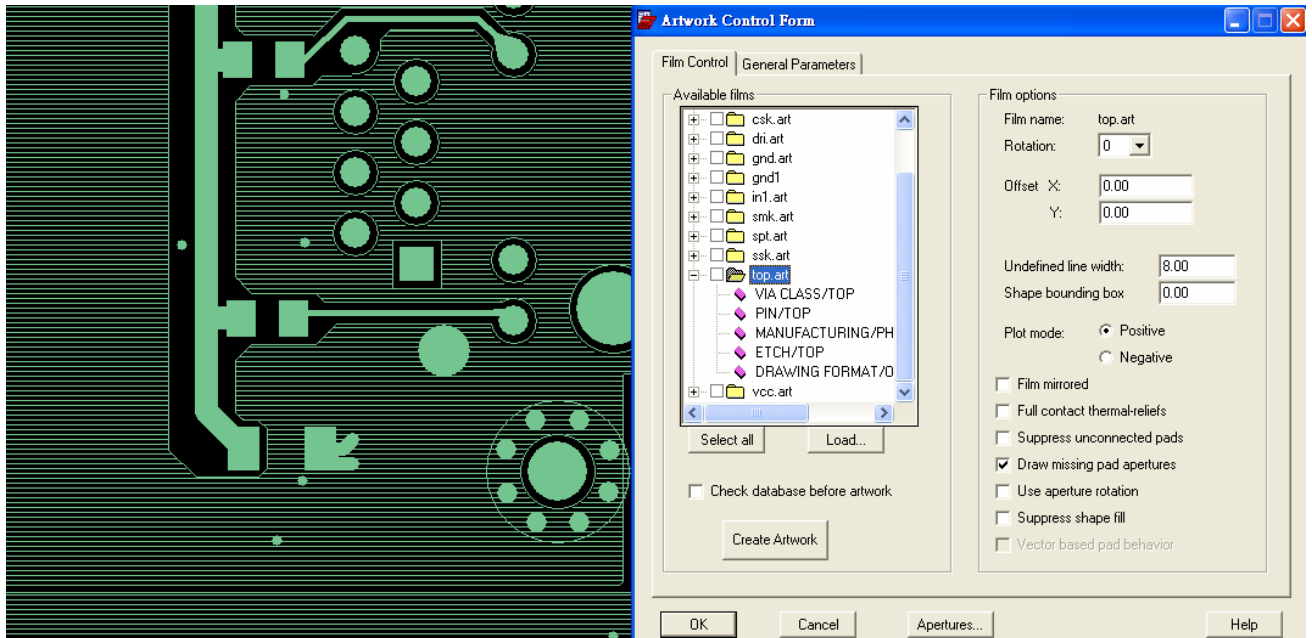
## 5.先針對 Film Options 的內容做介紹



- .Undefined line width – 定義零線寬的值
- .Shape bounding box – 他的作用等於是板子周邊的隔離線(Anti etch),  
由Outline 的中心點往外擴 60mil(只有負片才有用)
- .Plot mode – Positive (Artwork 為正片) , Negative (**Artwork 為負片**)
- .File Mirrored – 資料要不要 mirror
- .Full Contact Thermal-Reliefs – 忽略Thermal, 用全接的方式(只有負片才有用)
- .Draw missing pad apertures – 在 Aperture 中無法直接敘述 D-Code 的 Pad,則採用 Line Draw 的方式描繪
- .Suppress Shape Fill – 銅箔大包小的時候勾選(只有負片才有用)
- .Vector based pad behavior – 用向量來描述鏡頭檔,資料檔案比較小(**Gerber RS274X才有**)

6. Artwork 內容有兩種一是正片(Positive)另一是負片(Negative)  
先針對 Film

**RS274 正片**內容如下:



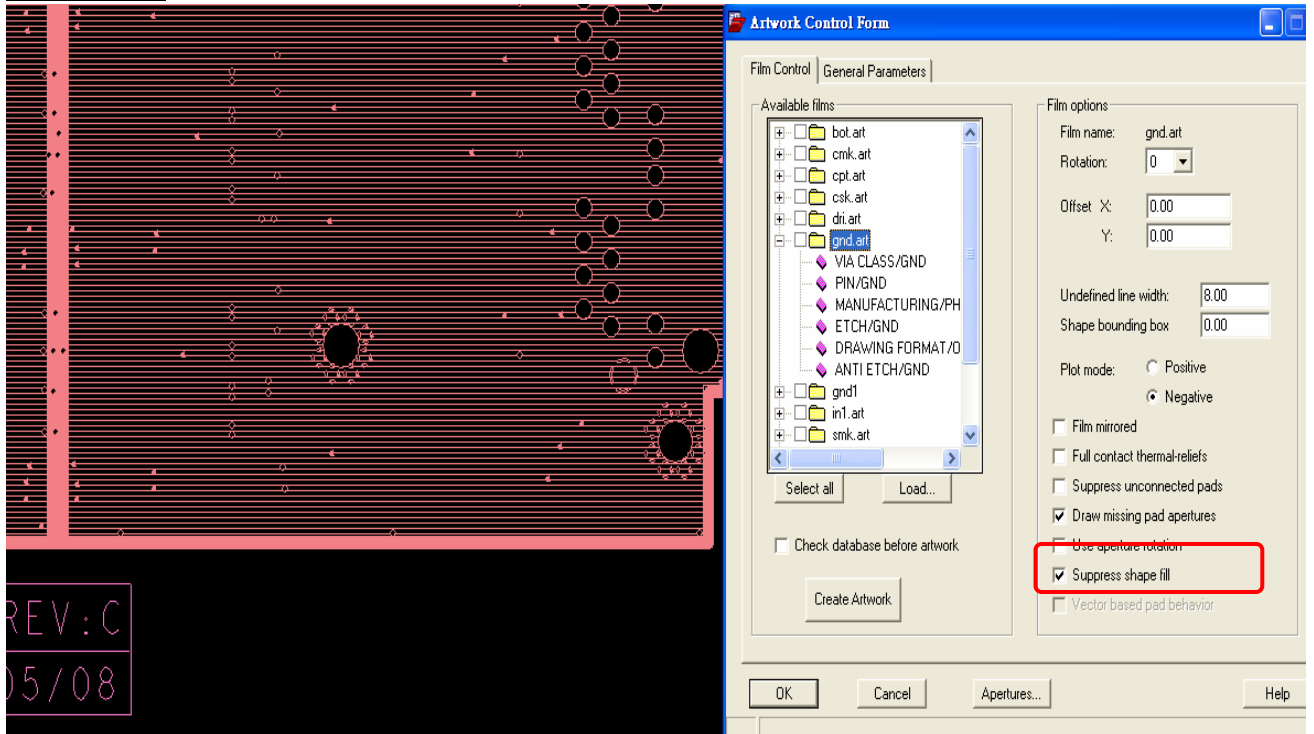
Ex:

以 Top.art 為範例,先將預輸出的 subclass 加至 Top.art 的公事包中,  
內容是

VIA CLASS/TOP  
PIN/TOP  
MANUFACTURING/PHOTOPLOT\_OUTLINE  
ETCH/TOP  
DRAWING FORMAT/OUTLINE

螢幕上 show 的即是未來 Gerber 轉出的結果

RS274 負片的內容如下:



Ex:

以 Gnd.art 為範例, 先將預輸出的 subclass 加至 Gnd.art 的公事包中,

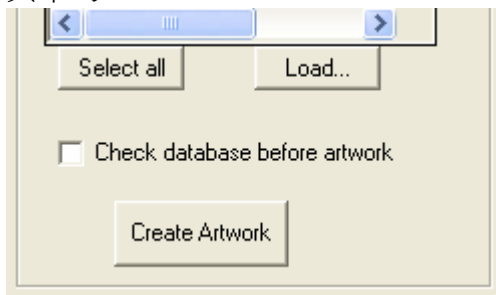
內容是

- VIA CLASS/GND
- PIN/GND
- MANUFACTURING/PHOTO PLOT\_OUTLINE
- ETCH/GND
- DRAWING FORMAT/OUTLINE
- ANTI ETCH/GND**

規則跟正片的設定是一樣的只是多了 **Anti etch 的層面(隔離層)**

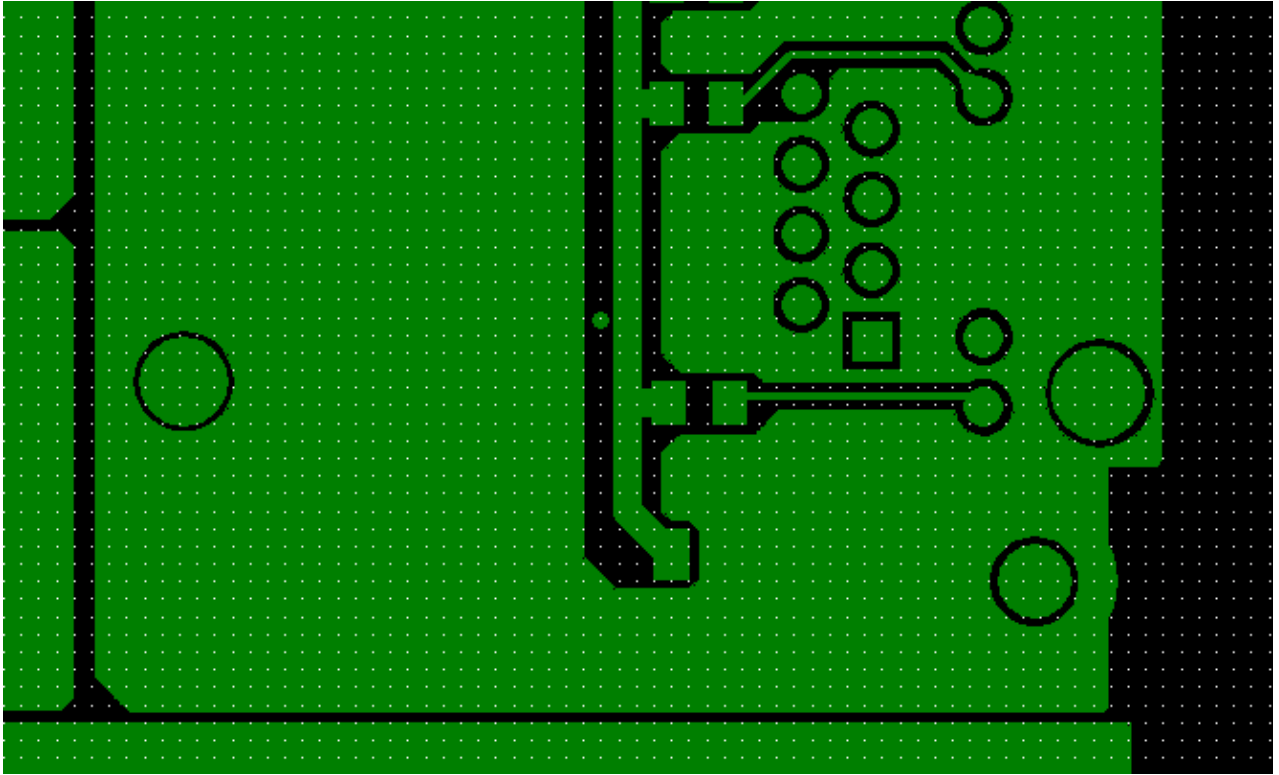
7. 選 Create Artwork 產生底片檔 .Art

其中的 Check database before artwork 用意是在出 artwork 之前先幫您檢查 database

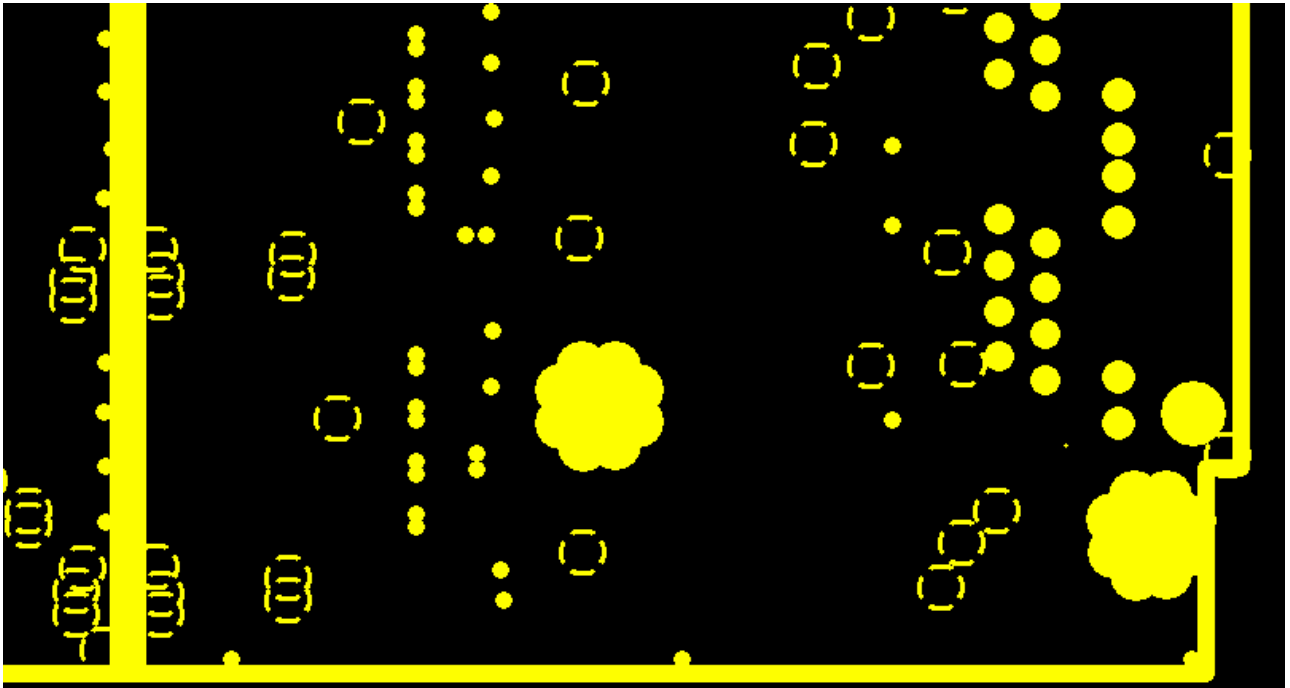


8.利用 CAM Tools 將 \*.art 檔案 Import 進來

Top.art 轉出的結果:



Gnd.art 轉出的結果:



Note: Gnd.art File 中出現的 Thermal 需要另一個定義文件宣告

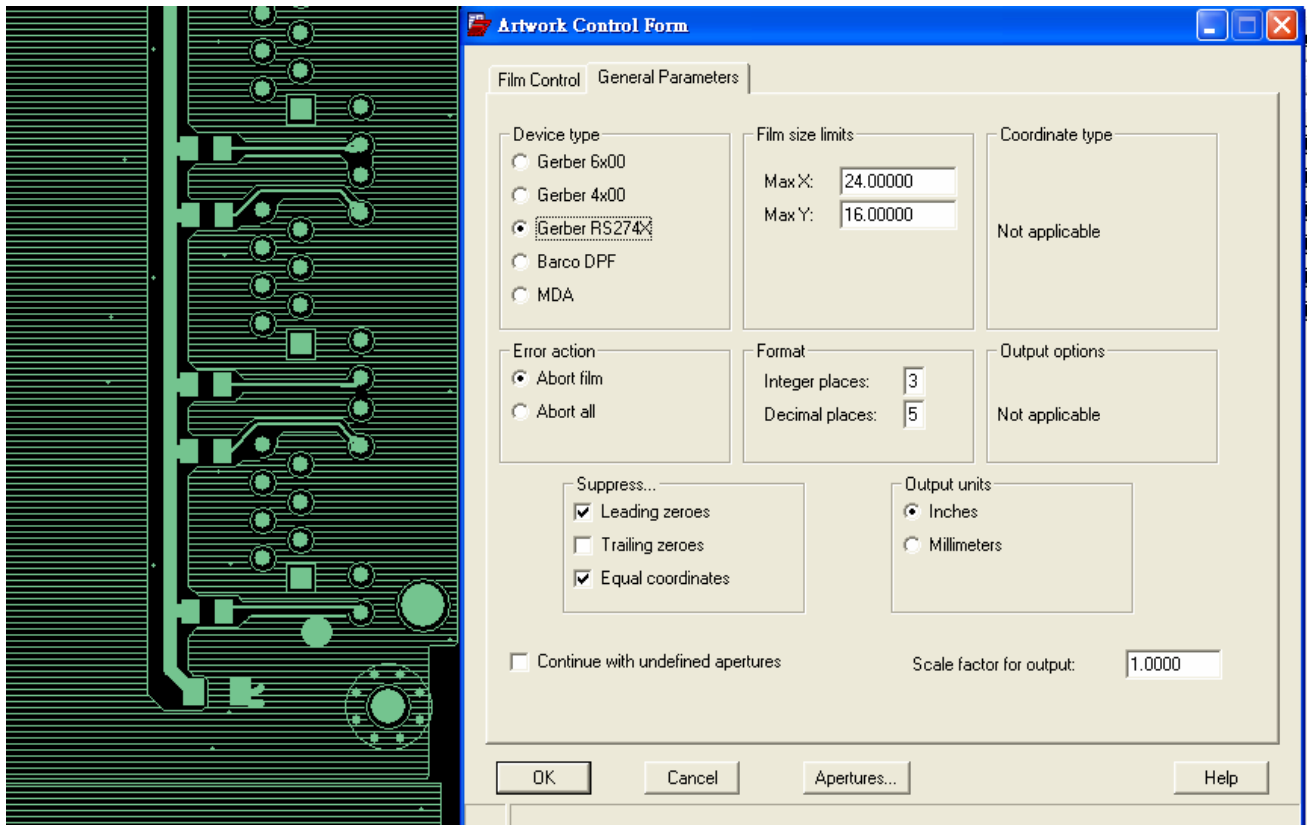
此例之 D21 的 T188X174X40 只是一個”名稱” 需再 CAMTOOL 中另行定義其真實值如外徑、內徑、開口寬度、角度、數量等

## Gerber RS274X

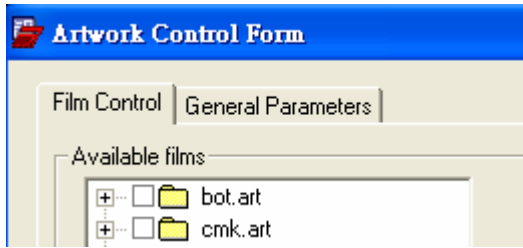
Gerber RS274X 資料輸出與 Gerber6x00 不同的地方即是 RS274X 是將鏡頭描述的資料加入 Gerber File 檔案前段中,所以不需鏡頭檔 `art_aper.txt`

**Note:**出 RS274X 時有一個口訣, ”所見即所得” 意思是說目前看到的即是未來的結果

- Gerber RS274X0 產生底片檔
  1. 執行 Manufacture>Artwork 選擇 General Parameters 設定參數  
Device type --- Gerber RS274X  
Format --- Integer places: 3 ; Decimal places: 5

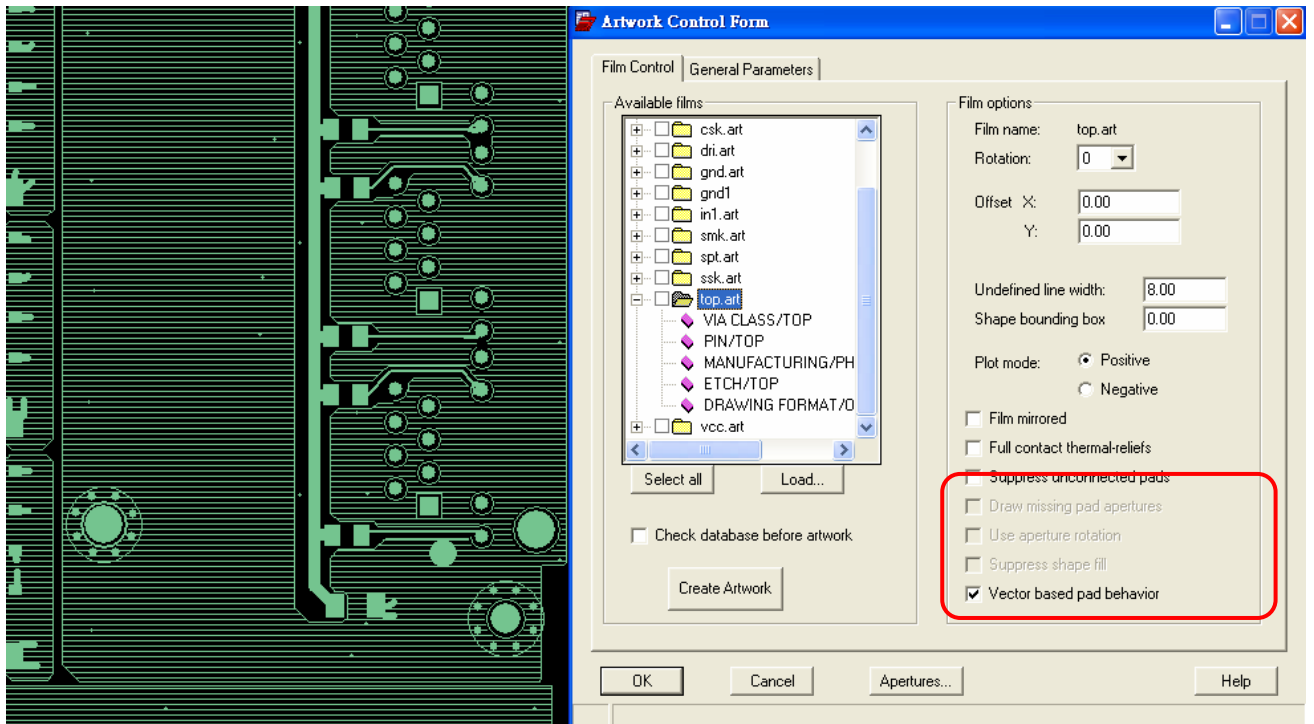


2. 選 OK 產生 art\_param.txt File
3. 回到 Film Control 編輯輸出的 Artwork 內容



4. Artwork 內容有兩種一是正片(Positive)另一是負片(Negative)

RS274X正片內容如下:



Ex:

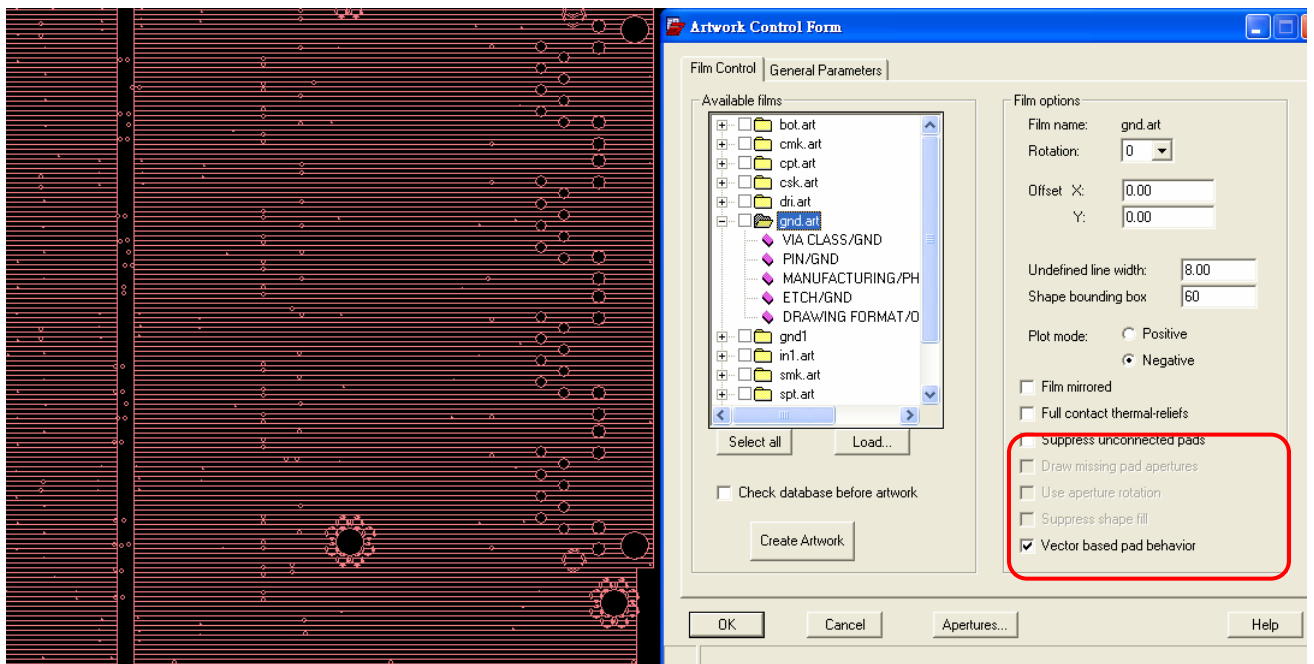
以 Top.art 為範例,先將預輸出的 subclass 加至 Top.art 的公事包中,

內容是  
 VIA CLASS/TOP  
 PIN/TOP  
 MANUFACTURING/PHOTOPLOT\_OUTLINE  
 ETCH/TOP  
 DRAWING FORMAT/OUTLINE

螢幕上 show 的即是未來 Gerber 轉出的結果



RS274X負片的內容:



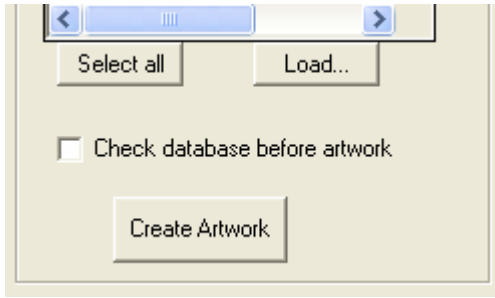
Ex:

以 Gnd.art 為範例，先將預輸出的 subclass 加至 Gnd.art 的公事包中，

內容是 VIA CLASS/GND  
PIN/GND  
MANUFACTURING/PHOTOPLOT\_OUTLINE  
ETCH/GND  
DRAWING FORMAT/OUTLINE

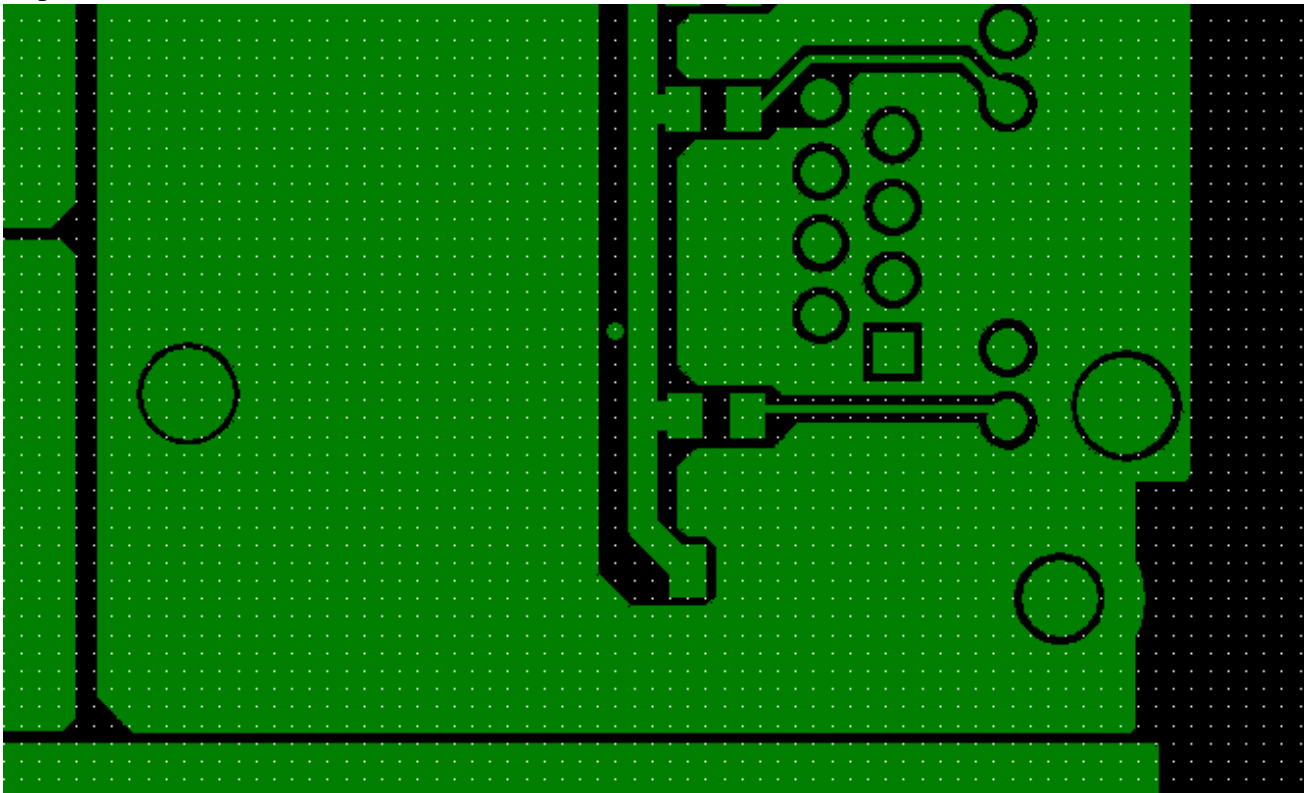
與 Gerber6x00 不同之處是不要將 Anti etch 的層面(隔離層)加進來

5. 選 Create Artwork 產生底片檔 .Art



6.利用 CAM Tools 將 \*.art 檔案 Import 進來

Top.art 轉出的結果



Gnd.art 轉出的結果

在 cam tool 中會顯示未疊合之狀態,需以 **composite** 的方式才能顯示出此效果,才是真正出底片的結果

